Brimload U3 | 19 października 2026

0 Wprowadzenie

Program Brimload pomaga planować załadunek kontenerów: oblicza plany załadunku na podstawie wymiarów kartonów (lub paletowych jednostek ładunkowych) i pozwala interaktywnie edytować plan załadunku.

Planowanie załadunku kontenerów wnosi przejrzystość i pewność do współpracy w łańcuchu dostaw.

- Oszczędza pieniądze nadawcy: najpierw plan, potem załadunek z wyższym wypełnieniem objętościowym.
- Pozwala działowi zakupów dopasować kombinację produktów i liczb sztuk, a potem złożyć zamówienie jako FCL (ładunek pełnokontenerowy).
- Pozwala spedytorowi oferującemu przewozy LCL (drobnica morska) poznać koszt dostawy i przygotować konkurencyjną wycenę.

Brimload działa w 64-bitowym systemie Windows.

Ta wersja jest przygotowana dla rozdzielczości 1440 x 900 i wyświetla się poprawnie przy skalowaniu czcionek 100%.

Nie łączy się z internetem, ale odczytuje i zapisuje pliki na dysku twardym.

Ten plik to pakiet wersji próbnej U3 v261027 na komputer z 64-bitowym systemem Windows. Wersja próbna działa od pierwszego uruchomienia na komputerze: 30 dni w wersji pobranej ze strony internetowej, 180 dni w wersji pobranej po rejestracji i najdłużej do 26 listopada 2027. Po jej zakończeniu program informuje o tym przy uruchomieniu. Od wersji v261019 wydanie nosi nową angielską nazwę Brimload (dawniej SmartPacker): program to BrimloadU3.exe, a w tytule okna i komunikatach widnieje nazwa Brimload.

Otwieranie zapisanych plików przesyłek działa obecnie w obrębie jednej edycji: Brimload U3 otwiera pliki przesyłek zapisane przez U3, w wersji angielskiej lub chińskiej, w tym pliki zapisane przez SmartPacker U3. Pliki zapisane przez Brimload T3 nie są obsługiwane. Plik zapisany przez nowszą wersję może się nie otworzyć w starszej.

- Oprogramowanie jest dostarczane w obecnej postaci, bez gwarancji i bez odpowiedzialności dostawcy
- Zobowiązujesz się nie łamać zabezpieczeń oprogramowania i pakietu ani ich nie modyfikować.
- Aktualizacje możesz sprawdzić pod adresem https://brimload.com/pl/u3/.

Inne edycje programu Brimload znajdziesz na brimload.com. Oprócz edycji standardowych,

- ZhiHuo tworzy algorytmy dostosowane do szczególnych reguł załadunku.
- Oprogramowanie może importować dane z systemów PMS, OMS i WMS, aby obliczać plan według własnych reguł harmonogramowania przesyłek
- Dostosowanie interfejsu użytkownika i tworzenie innych dokumentów w Excelu według własnego szablonu

E-mail kontaktowy: zhzx@zhihuo.com

1 Pakiet oprogramowania

Kliknij prawym przyciskiem myszy plik zip pakietu oprogramowania i wybierz folder, do którego go rozpakować:

- Kliknij dwukrotnie BrimloadU3.exe z logo Z, aby otworzyć aplikację. (instalacja nie jest potrzebna)
- BrimloadU3.pdf to instrukcja obsługi.
- Pakiet oprogramowania nie zawiera już osobnych plików pomocniczych .dll ani .bpl. Po rozpakowaniu trzymaj pliki i foldery z pakietu ZIP razem.
- W podfolderze data/u3 plik masterdata.xlsx przechowuje dane towarów/jednostek ładunkowych i dane przestrzeni ładunkowych. Arkusz cargos zawiera specyfikacje towarów/jednostek ładunkowych, a arkusz containers specyfikacje przestrzeni ładunkowych. Dane w pakiecie są przykładowe i należy je dostosować do rzeczywistych towarów i kontenerów użytkownika.

Jeśli dane były wcześniej prowadzone w dwóch plikach, cargos.xlsx i containers.xlsx, połącz je ręcznie i przejdź na jeden plik masterdata.xlsx; w razie potrzeby skontaktuj się z ZhiHuo.

U3 to publiczna edycja do pobrania/wersja próbna. Późniejsze pakiety mogą zmieniać strukturę plików danych. Postępuj zgodnie z instrukcją do bieżącego pakietu; stare dane z wersji próbnej nie są przenoszone automatycznie. Jeśli potrzebujesz pomocy w przeniesieniu danych, skontaktuj się z ZhiHuo.

Pakiety logów Replay/Recovery (odtwarzanie/odzyskiwanie)

Gdy włączona jest opcja Configuration -> Replay / recovery log -> Record log bundle (konfiguracja -> log odtwarzania/odzyskiwania -> zapisuj pakiet logów), Brimload tworzy pakiet logów sesji w folderze tmp, na przykład `tmp\u3_20260619_101500.zip`. Pakiet służy do odzyskiwania po awarii, odtwarzania sesji i odtworzenia problemu przez dział wsparcia.

Pakiet może zawierać manifest.json, replay_log.txt, debug.log, setting.json, kopie plików wejściowych, takich jak pliki danych podstawowych, zamówień i przesyłek, kopie plików wyjściowych zapisanych w trakcie sesji, opcjonalne zrzuty ekranu interfejsu, informacje o środowisku wyświetlania oraz wersję konta/kompilacji programu Brimload. Zrzuty ekranu interfejsu są wykonywane z okna programu Brimload, a nie z całego pulpitu Windows.

Brimload nie wysyła tych plików automatycznie. Jeśli chcesz zgłosić problem, najpierw przejrzyj pakiet, a potem udostępnij go firmie ZhiHuo, jeśli zgadzasz się na udostępnienie jego zawartości. Stare pakiety możesz samodzielnie przenosić z folderu tmp, archiwizować lub usuwać. Edycja lub usunięcie plików wewnątrz pakietu może uniemożliwić odtworzenie lub odzyskanie.

Replay/Recovery to w tym wydaniu funkcja w wersji beta. Nie gwarantujemy, że pakiety odzyskiwania z wersji beta będzie można odzyskać w przyszłych wersjach programu Brimload. Jeśli Brimload informuje, że pakiet nadaje się tylko do przeglądu lub nie jest obsługiwany, zostaw pakiet bez zmian i przekaż go działowi wsparcia ZhiHuo, zamiast traktować go jako sprawdzony, odzyskany plan załadunku. Gdy Recovery otworzy odzyskany plan załadunku, przejrzyj go i użyj Save As (zapisz jako), aby zapisać odzyskaną kopię.

2 Przygotowanie danych towarów i kontenerów

Otwórz data/u3/masterdata.xlsx w programie Microsoft Excel. Arkusz cargos zawiera przykładowe dane jednostek ładunkowych; zastąp je własnymi danymi, a potem możesz używać programu do obliczeń dla

własnego ładunku.

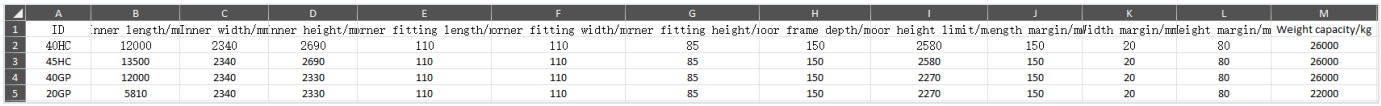
Na stronach Product Table (tabela produktów) i Container Table (tabela kontenerów) można też edytować w aplikacji istniejące wiersze towarów i kontenerów. Edycja wiersza towaru lub kontenera najpierw zmienia dane podstawowe w pamięci i oznacza kartę strony znakiem `*`; skoroszyt jest zapisywany dopiero po użyciu Save Masterdata (zapisz dane podstawowe) lub Save Masterdata As (zapisz dane podstawowe jako). Użyj Reload Masterdata (wczytaj ponownie dane podstawowe), aby odrzucić niezapisane zmiany wprowadzone w aplikacji i ponownie wczytać aktywny skoroszyt. Użyj Open Masterdata in Excel (otwórz dane podstawowe w Excelu), aby filtrować i sortować arkusz, dodawać lub usuwać wiersze albo zmieniać identyfikatory towarów i kontenerów, a potem zapisz w Excelu i wczytaj ponownie w aplikacji.

Gdy otwarta jest strona załadunku z towarami, pola edycji na stronie Container Table oraz przyciski Load Masterdata (wczytaj dane podstawowe) i Reload Masterdata są nieaktywne (szare); najedź na nie kursorem, aby zobaczyć powód. Aby zmienić tabelę lub wczytać ją ponownie, najpierw zapisz i zamknij te strony. To samo dotyczy otwierania planu, którego kontener różni się od kontenera w Container Table lub już go w niej nie ma.

Zapisany plan przechowuje specyfikację swojego kontenera (arkusz „containers”; nie edytuj go ręcznie). Gdy go otworzysz, a Container Table ma ten kontener z innymi wartościami lub już go nie ma, plan otwiera się z zapisanym kontenerem i ostrzeżeniem. Kontenery o tej samej przestrzeni ładunkowej liczą się jako jeden: plan otwiera się ponownie jako pierwszy z nich w tabeli. Plan zapisany przez dużo starszą wersję, bez tego arkusza, otwiera się według pozycji kontenera w tabeli: po dodaniu lub usunięciu wierszy albo zmianie wymiarów może otworzyć się w innym kontenerze lub wcale się nie otworzyć; otwórz go z danymi podstawowymi, z którymi został zapisany, i zapisz ponownie. Nie otwieraj planu zapisanego w tej wersji w starszej wersji: może otworzyć się w innym kontenerze albo program może się nieoczekiwanie zamknąć.

	A	B	C	D	E	F
1	Name	Length/mm	Width/mm	Height/mm	Weight/kg	Capacity/kg
2	SP A full	1219	1067	800	300	800
3	SP A half	1219	1067	400	150	800
4	SP B full	1200	1000	780	220	750
5	SP B half	1200	1000	390	140	700
6	SP C	1165	1165	1000	230	720
7	SP D	1067	1067	950	350	1200
8	SP E	1100	1100	420	200	1400
9	SP F	1200	800	450	250	920
10	SP G	1219	1016	700	290	855
11	SP H	1219	1219	850	380	1200

Otwórz arkusz containers w pliku data/u3/masterdata.xlsx w programie Microsoft Excel. Arkusz zawiera specyfikacje przestrzeni ładunkowej każdego typu kontenera; dostosuj dane do swojego przypadku.

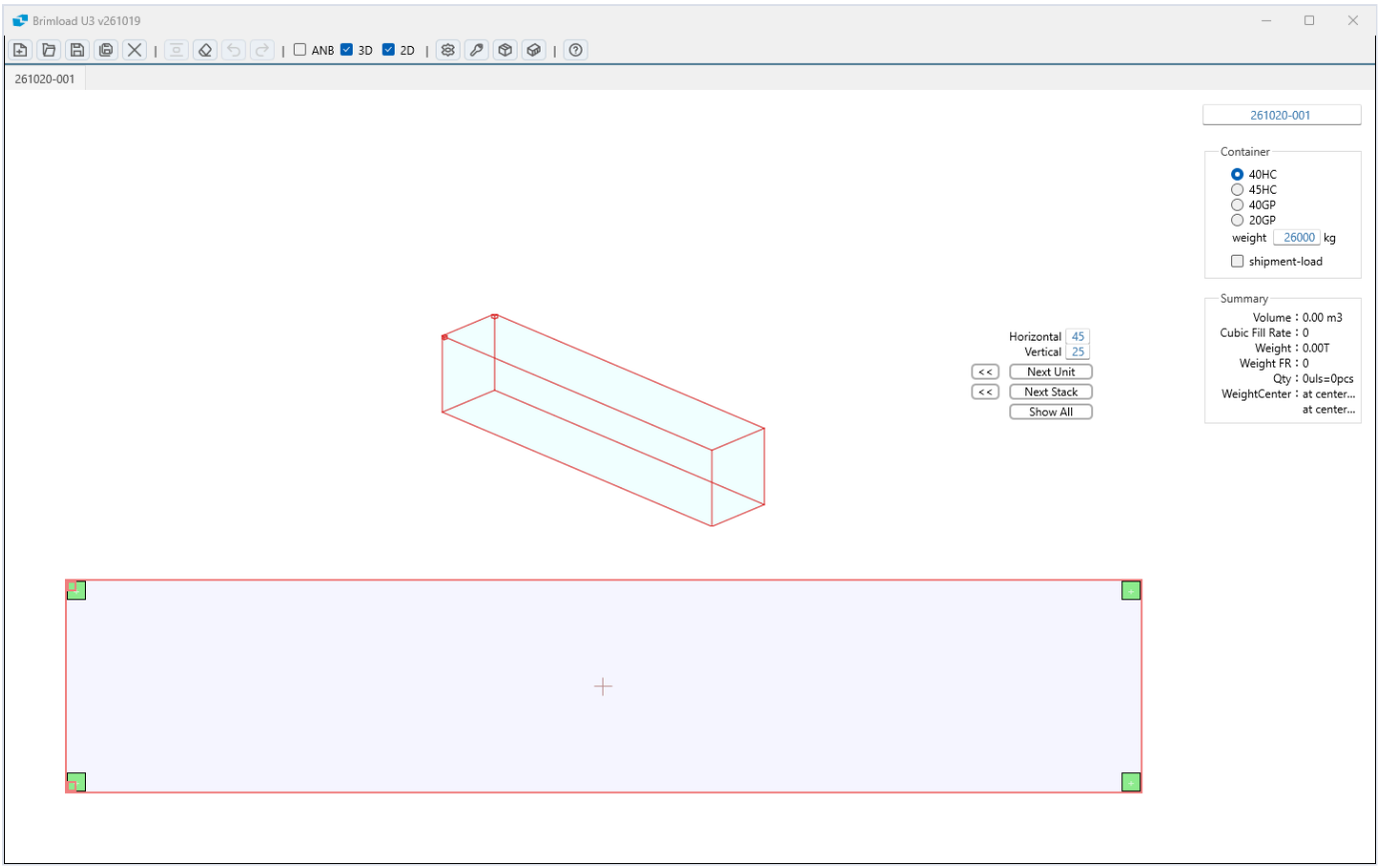


	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
1	ID	nner length/m	Inner width/mm	nner height/m	rner fitting length/	orner fitting width/m	rner fitting height/	oor frame depth/m	oor height limit/m	ength margin/m	Width margin/mm	eight margin/m	Weight capacity/kg
2	40HC	12000	2340	2690	110	110	85	150	2580	150	20	80	26000
3	45HC	13500	2340	2690	110	110	85	150	2580	150	20	80	26000
4	40GP	12000	2340	2330	110	110	85	150	2270	150	20	80	26000
5	20GP	5810	2340	2330	110	110	85	150	2270	150	20	80	22000

Do dostosowania danych wrócimy dokładniej w rozdziale 4.

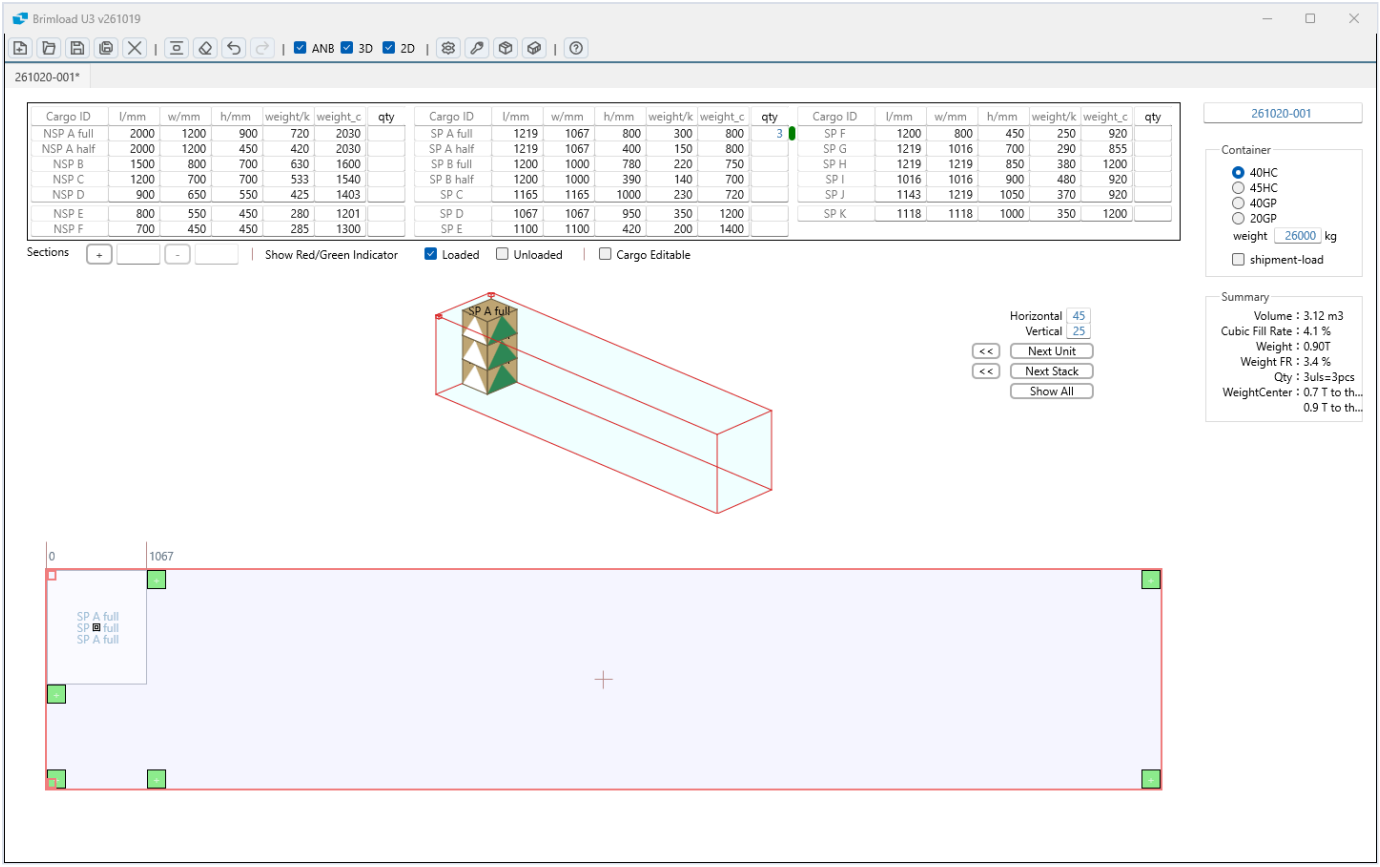
2 Obliczanie załadunku kontenera algorytmem

Z przykładowymi danymi dołączonymi do pakietu wersji próbnej po uruchomieniu zobaczysz interfejs programu taki jak poniżej

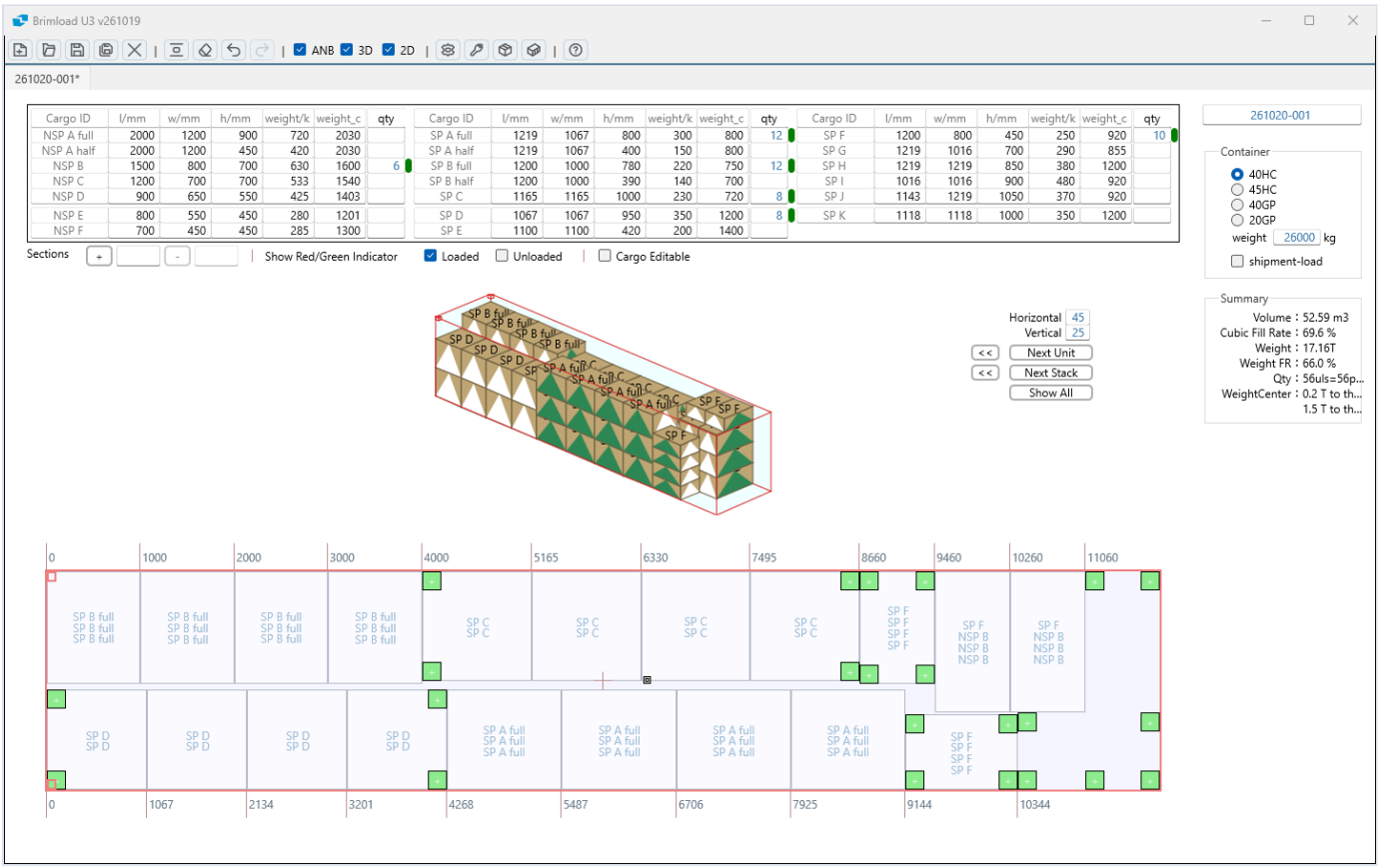


Zaznacz „ANB”, aby wyświetlić listę 20 towarów ze specyfikacją i liczbą sztuk.

- Liczby są puste, więc kontener poniżej jest pusty.
- Najedź kursorem myszy na liczby, obracaj kółko myszy i zobacz, jak liczba rośnie, a ładunek piętrzy się w kontenerze poniżej.

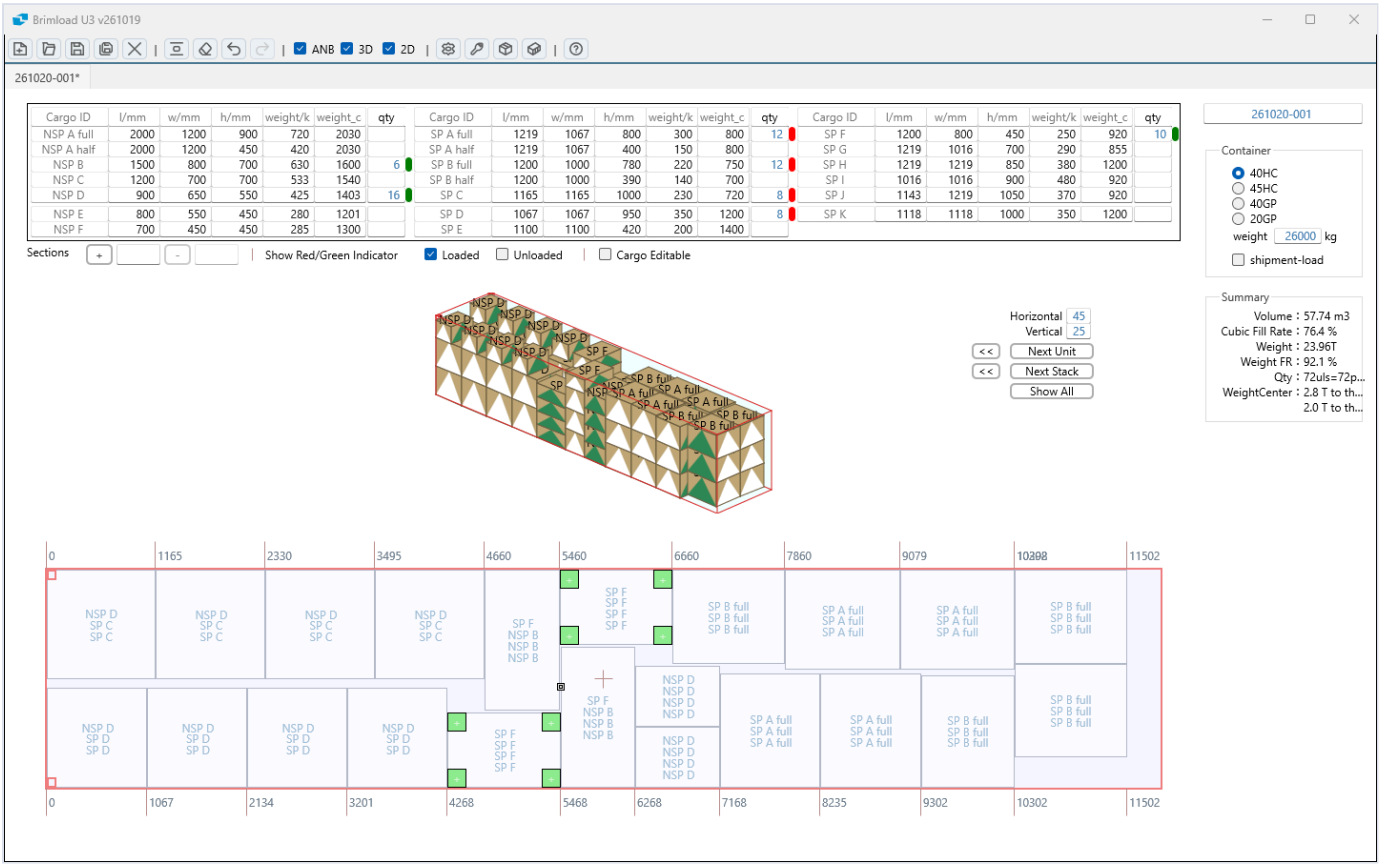


Zwiększaj dalej liczby, a zobaczysz, jak stosy ładunku są ładowane od ściany czołowej kontenera (naprzeciw drzwi), według planu, który zajmuje jak najmniej powierzchni podłogi kontenera.

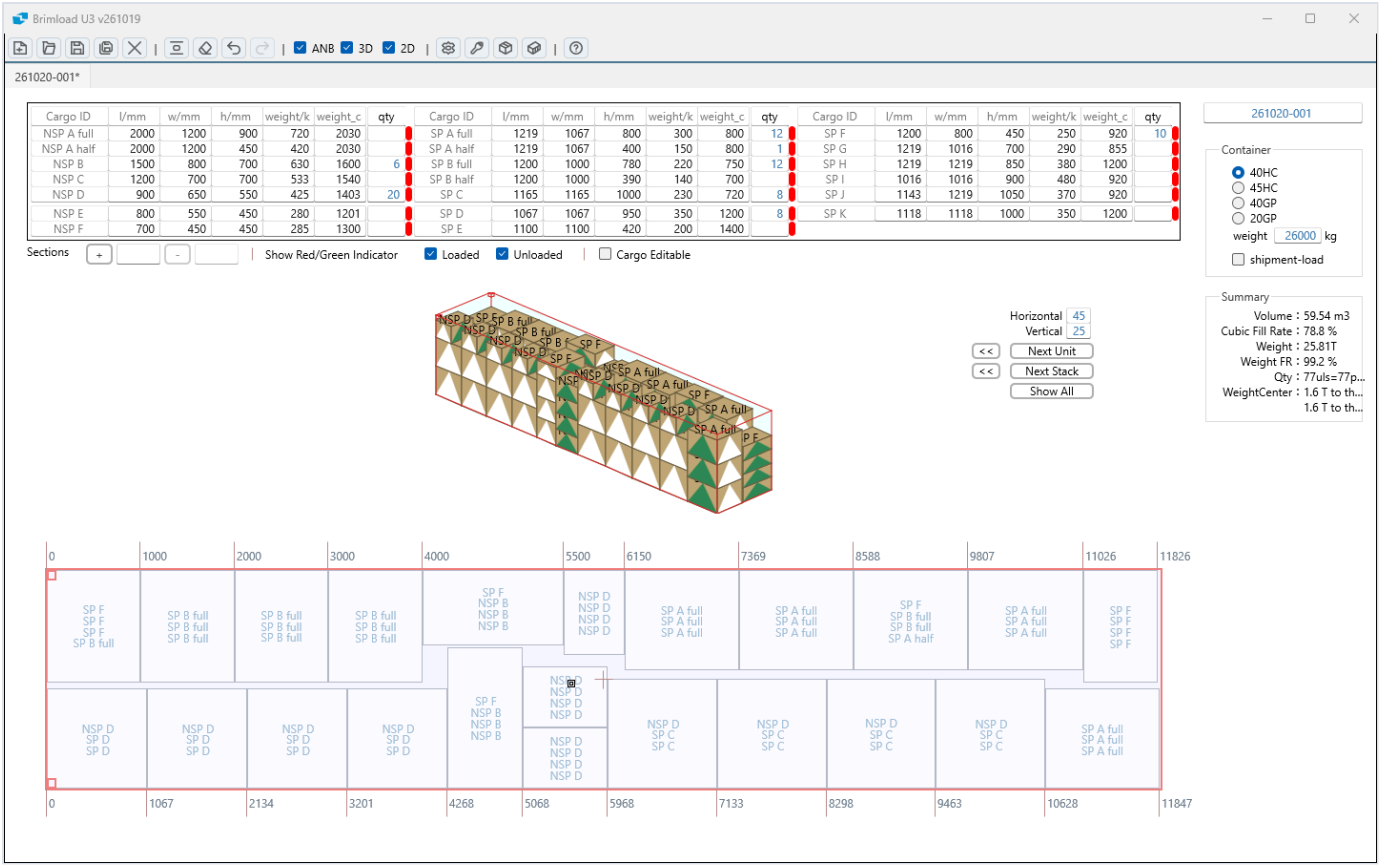


Gdy ładunek zbliża się do drzwi kontenera, za polem liczby zaczną się pojawiać czerwone światła zamiast zielonych. Zielone światło oznacza, że liczbę można jeszcze zwiększyć, a czerwone, że nie da się dodać więcej, czyli algorytm programu nie znalazł wykonalnego ułożenia.

Każdy towar pokazuje dwie liczby: qty (liczba zadana), czyli pole, w które wpisujesz, oraz loaded (załadowano), za światłem, czyli to, co faktycznie mieści plan. Loaded jest czerwone, dopóki jest mniejsze niż qty. Ręczne usuwanie lub dodawanie towaru w planie nie zmienia qty.

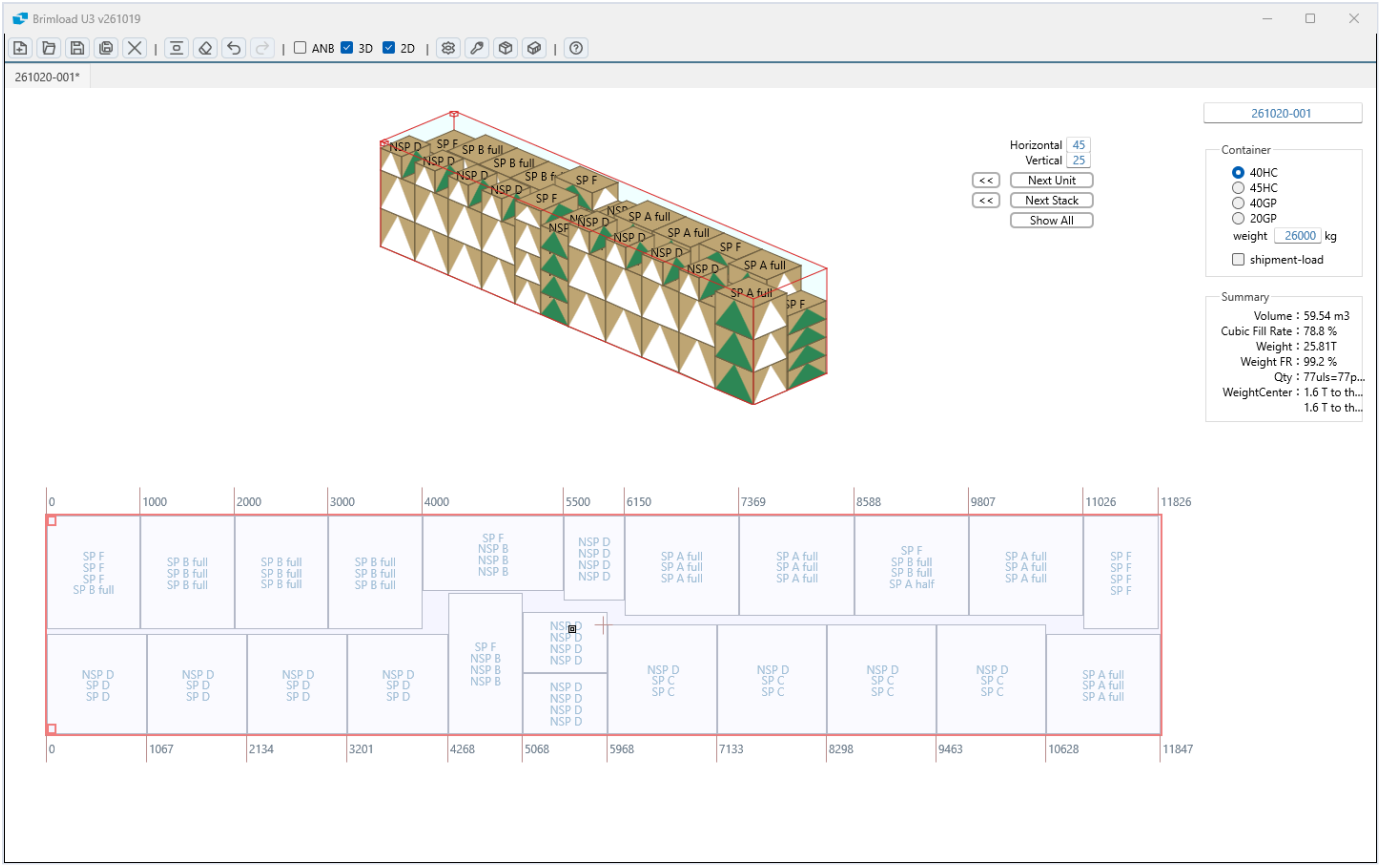


Możesz najpierw załadować towary o bliskim terminie, a potem uzupełnić ładunek towarami opcjonalnymi w różnych kombinacjach, aby osiągnąć maksymalne wypełnienie objętościowe, z pomocą czerwonych i zielonych świateł. Możesz włączyć wszystkie światła (nawet dla towarów, które nie mają jeszcze liczby). Gdy wszystkie światła są czerwone, nie można dodać więcej jednego towaru bez zmniejszenia liczby innego.

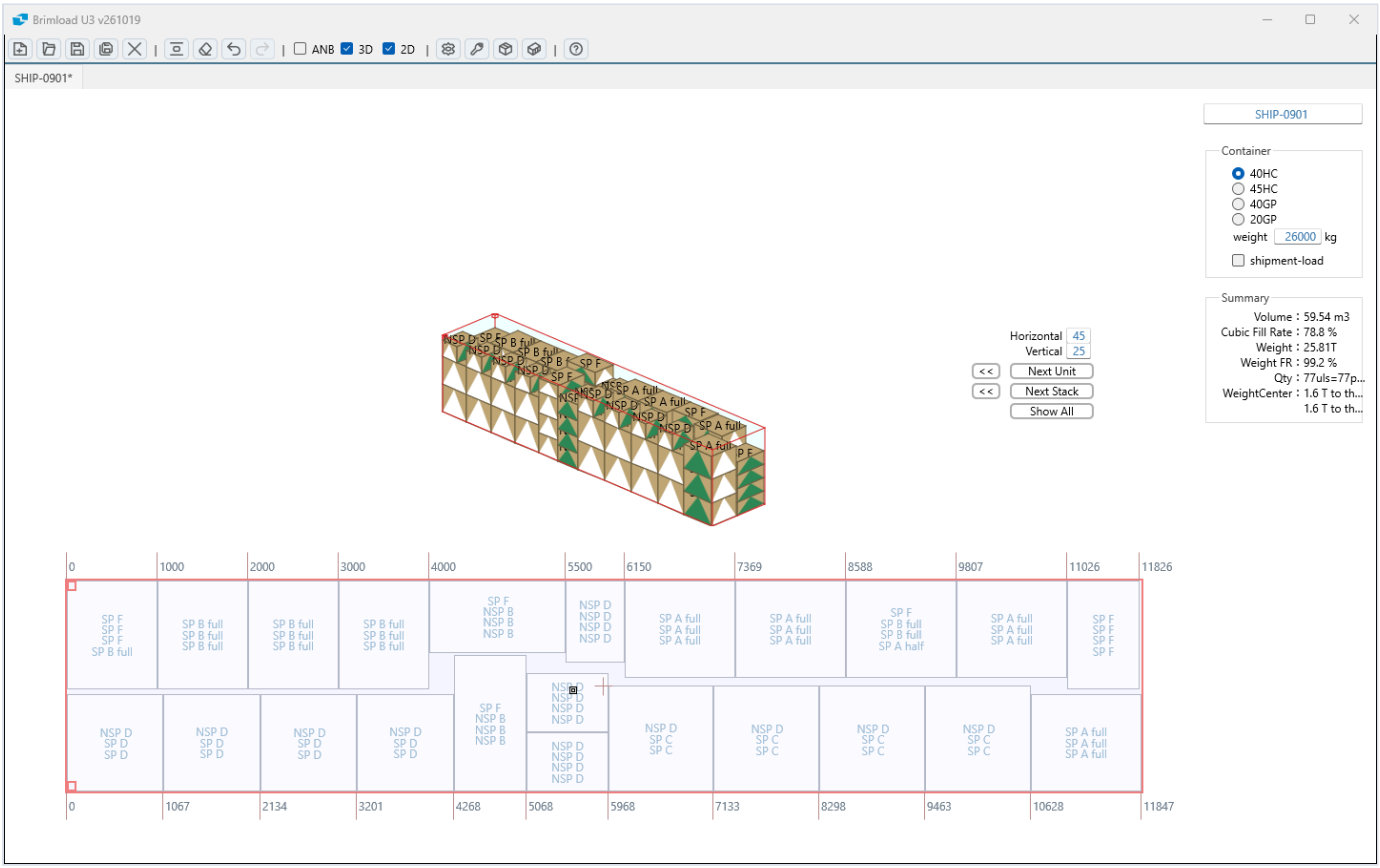


Plan załadunku oceniasz na podstawie podsumowania: objętości (m^3) i wypełnienia objętościowego, a także masy załadowanego ładunku i wypełnienia wagowego względem ładowności. Możesz też obejrzeć plan załadunku w widoku 3D, aby wprowadzić poprawki, np. zwiększyć stabilność stosów (zob. rozdział 3 o interaktywnej edycji planu załadunku).

W planie poniżej widać, że miejsca wystarczyłoby na więcej towaru NSP D, ale obecne wypełnienie wagowe 99,2% pokazuje, że dalsze dodawanie blokuje ładowność.

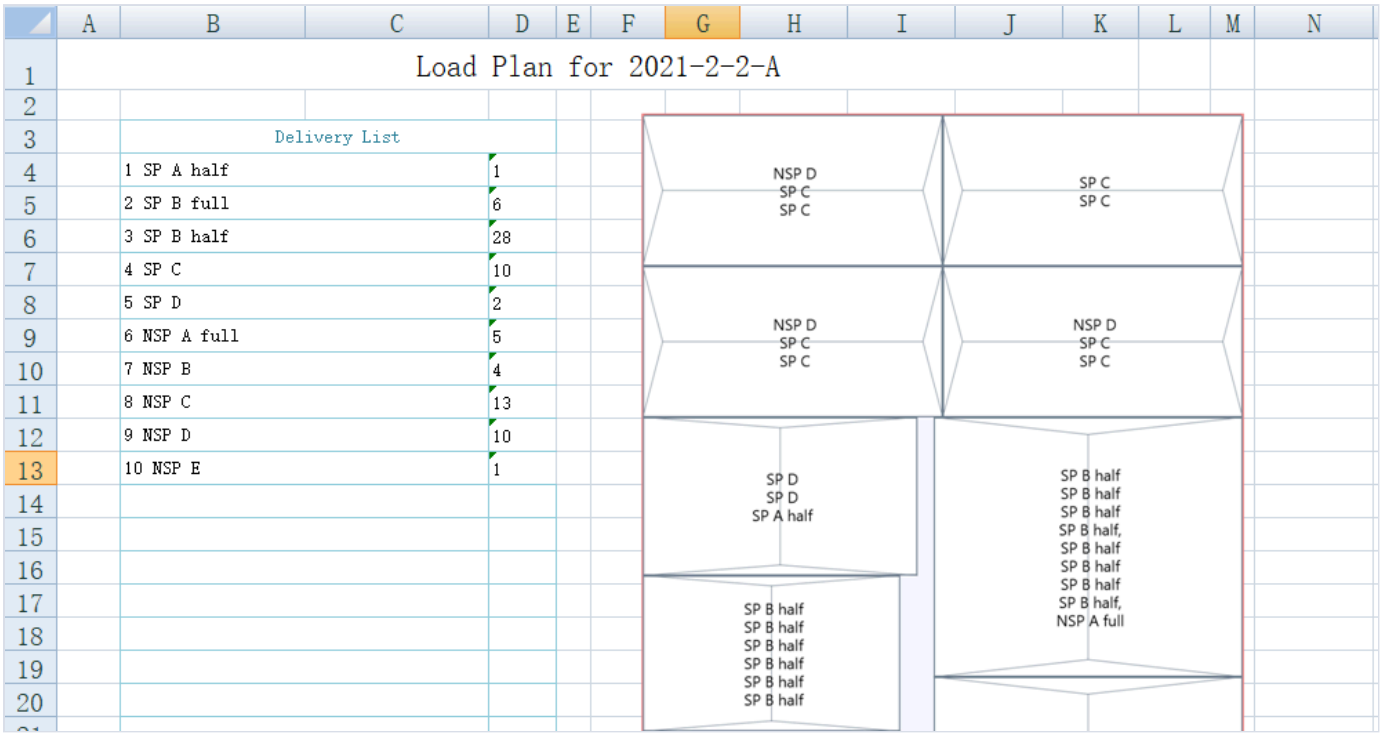


Gdy plan załadunku jest już taki, jak chcesz, wpisz jego nazwę w polu ID.



Następnie kliknij Save (zapisz) na pasku narzędzi, aby utworzyć dokument Excel, który można wydrukować lub wysłać.

Aby później wrócić do zapisanego planu, kliknij Open (otwórz) na pasku narzędzi i wybierz ten plik Excel: plan zostanie wczytany na nowej karcie, gotowy do edycji lub ponownego eksportu.



Jeśli potem chcesz zaplanować następny kontener, kliknij Clear (wyczyść) na pasku narzędzi, aby wyczyścić wszystkie liczby i opróżnić kontener.

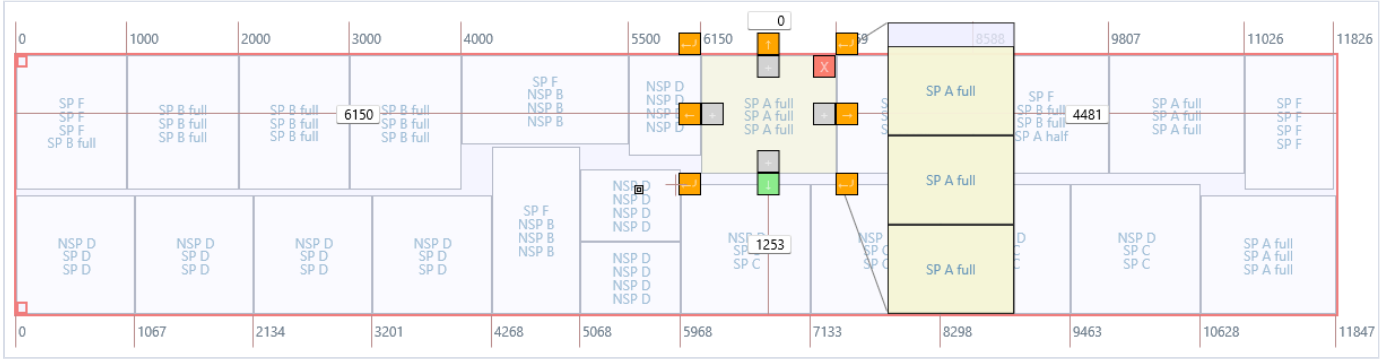
3 Edycja planu załadunku

Widok 2D (z góry) umożliwia interaktywną edycję planu załadunku kontenera; może się to przydać, gdy

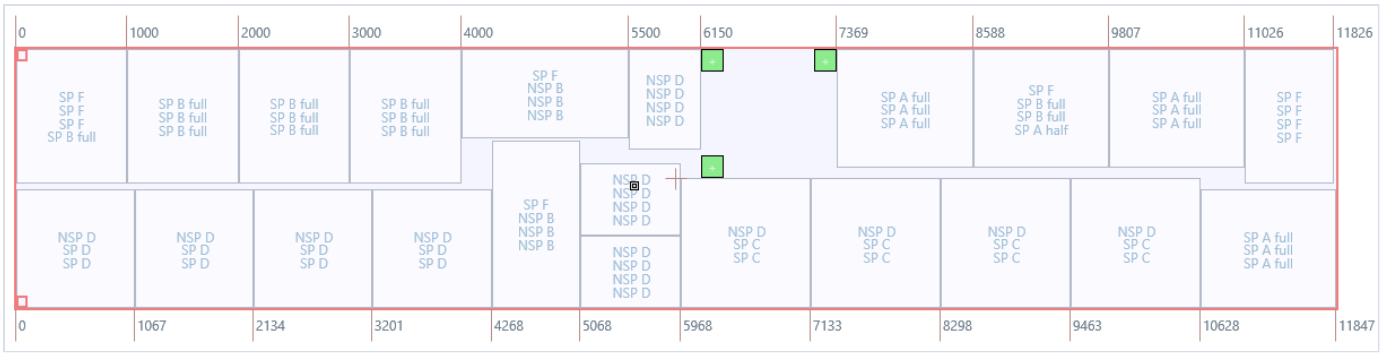
- Musisz go z jakiegoś powodu zmienić, np. aby ułatwić sam załadunek.
- Masz plan załadunku przygotowany w inny sposób i chcesz go sprawdzić oraz narysować w programie

3.1 Zaznaczanie i przesuwanie stosu

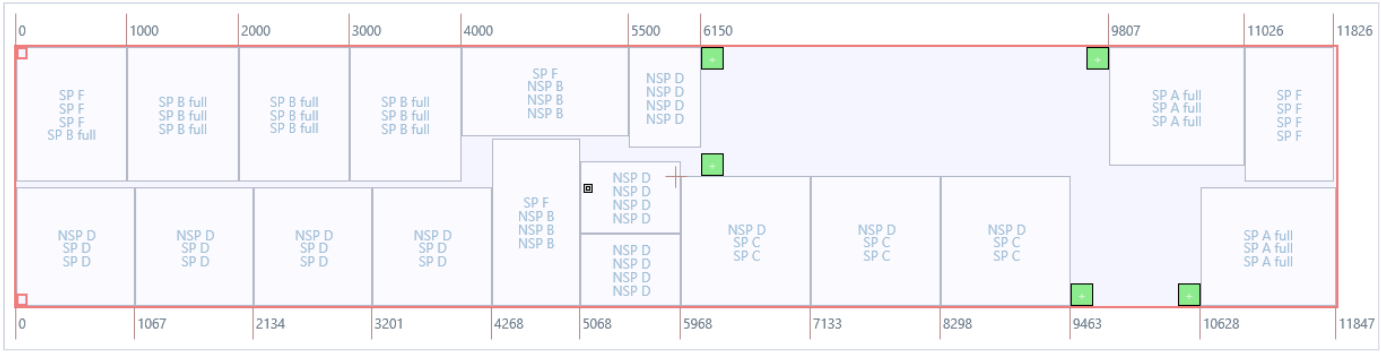
W widoku 2D kliknij stos, aby go zaznaczyć.



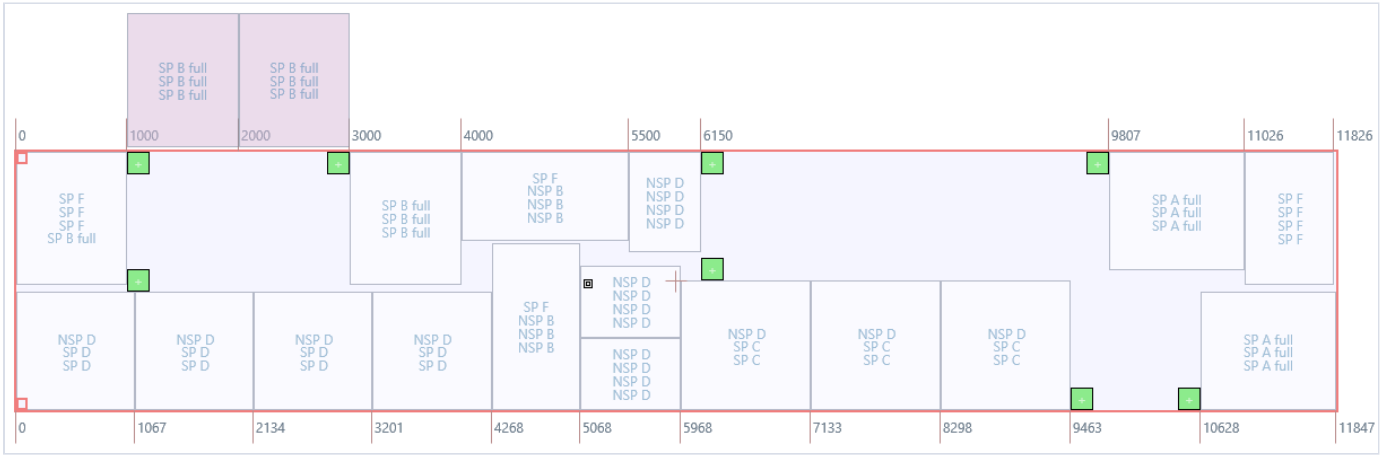
Kliknij czerwony przycisk usuwania, aby usunąć stos, a potem użyj przycisku cofania, aby anulować zmianę.



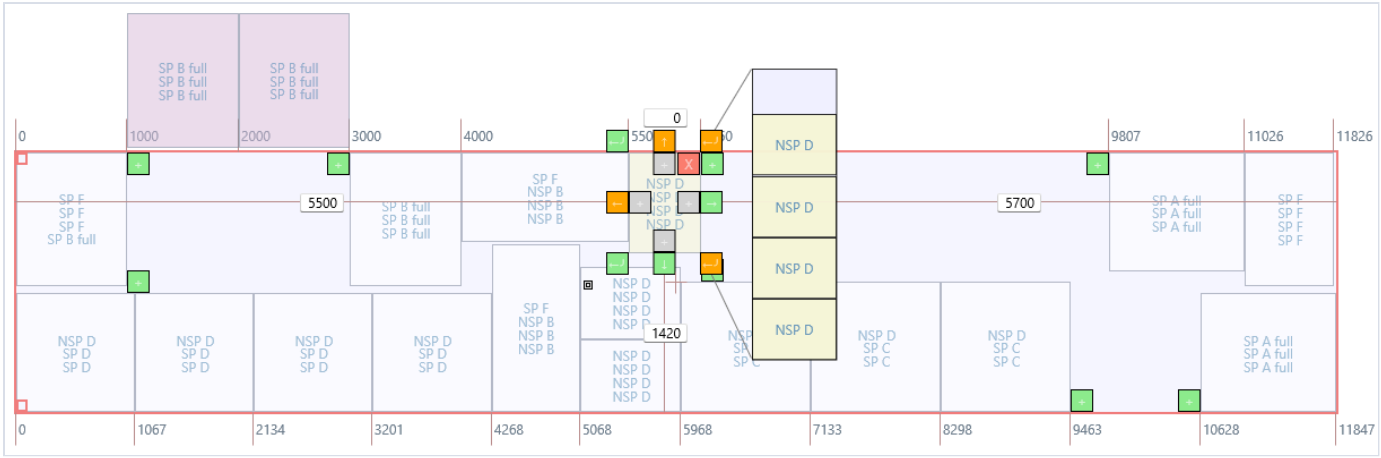
Jeśli chcesz inaczej rozmieścić kilka stosów, możesz je usunąć, aby zwolnić miejsce

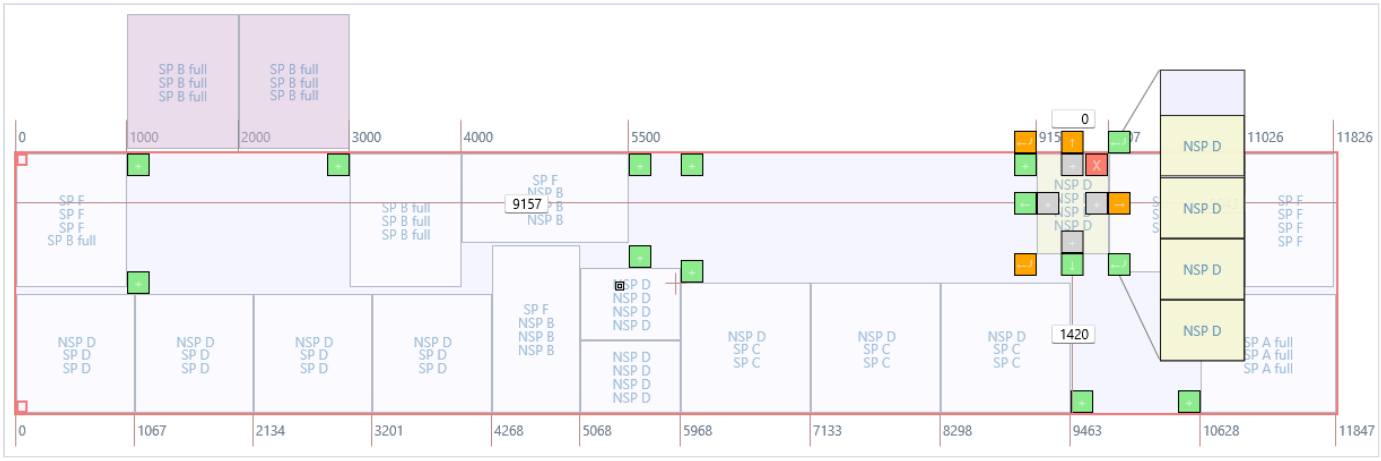


Możesz też kliknąć przycisk przesuwania, aby najpierw wysunąć je poza kontener, a potem umieścić w nowym miejscu

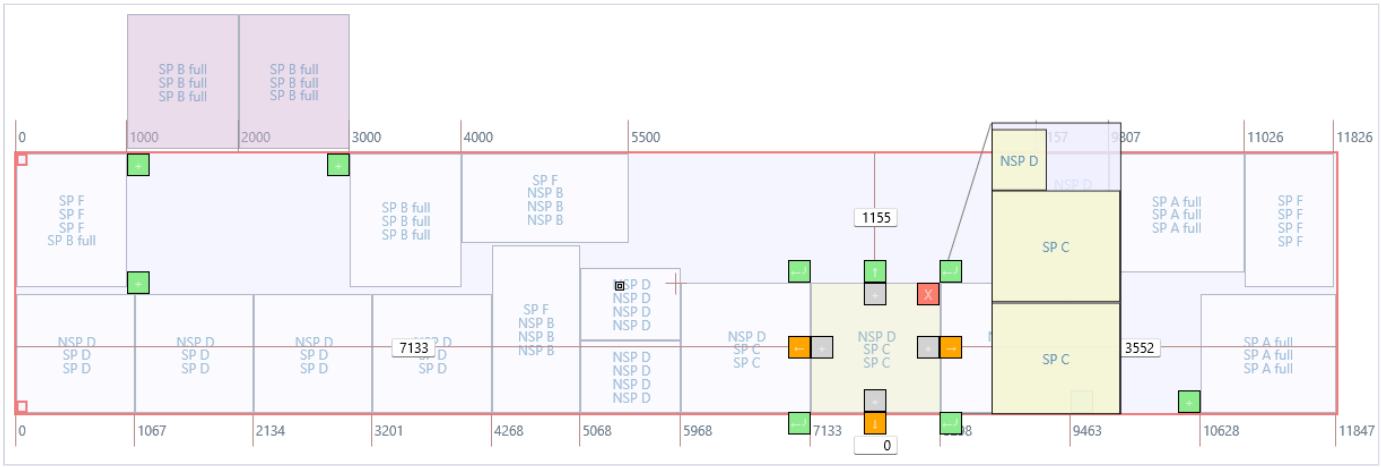


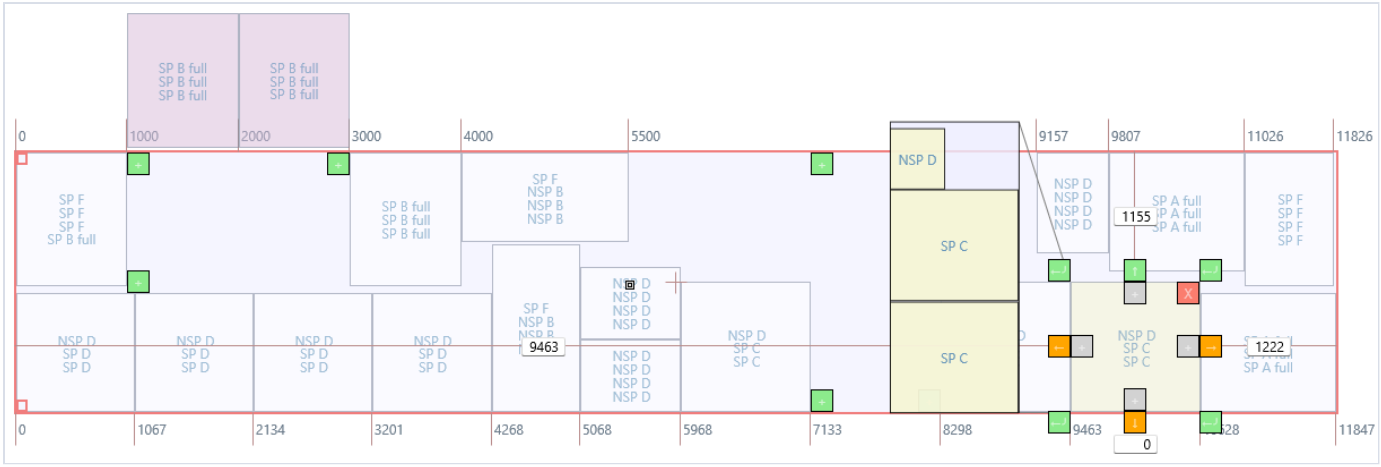
Zaznaczony stos ma cztery przyciski przesuwania: z przodu, z tyłu, z lewej i z prawej strony prostokąta stosu. Zielony przycisk oznacza, że stos ma miejsce, by przesunąć się w tym kierunku. Po kliknięciu stos przesuwa się, aż zatrzyma go inny stos lub ściana kontenera.

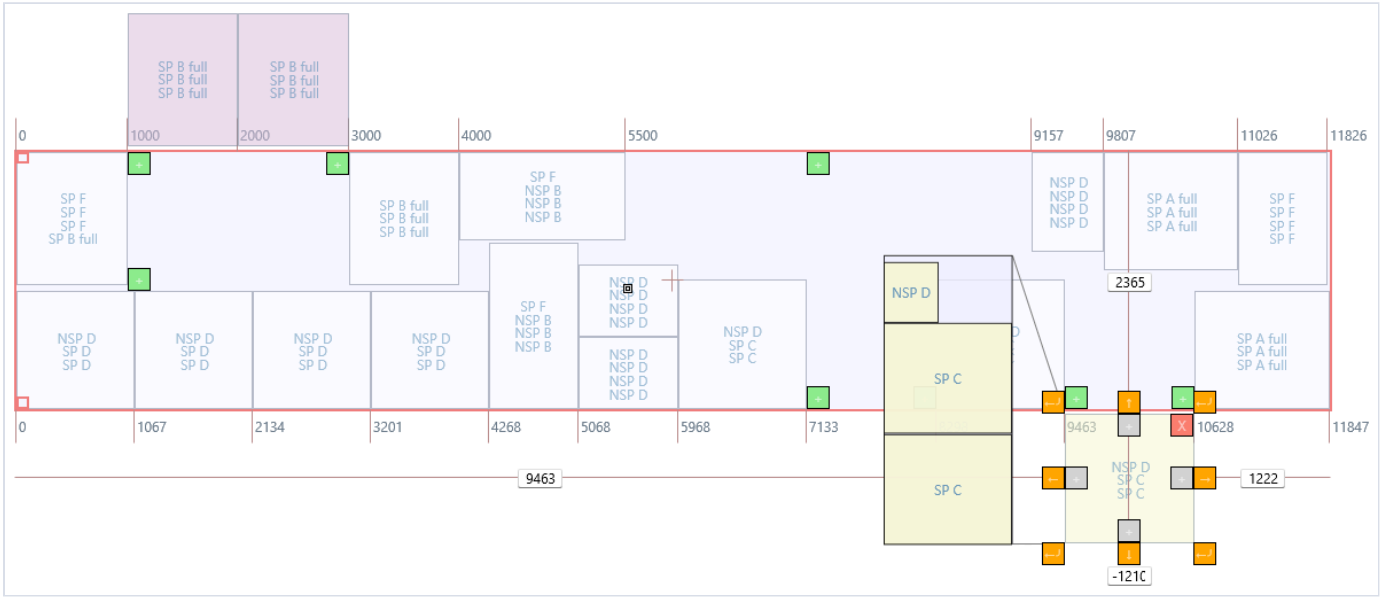




Pomarańczowy przycisk oznacza, że ruch w tym kierunku coś blokuje; mimo to możesz kliknąć, aby wykonać ruch, a stos przeskoczy przeszkodę albo nawet wyskoczy poza kontener. Daje to więcej swobody w zmienianiu położenia stosów, więc nie musisz usuwać stosów, aby zrobić miejsce na ruch.



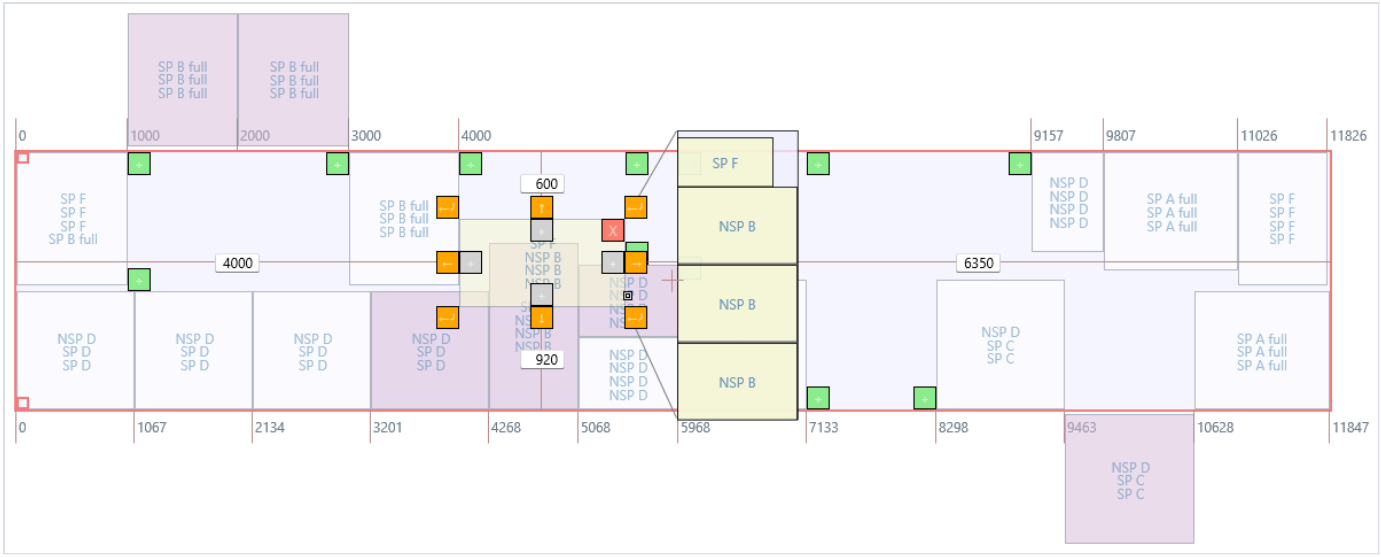




Zaznaczony stos ma też po czterech stronach cztery pola z odległością, które pokazują odległość w mm między stosem a ścianą lub drzwiami kontenera.

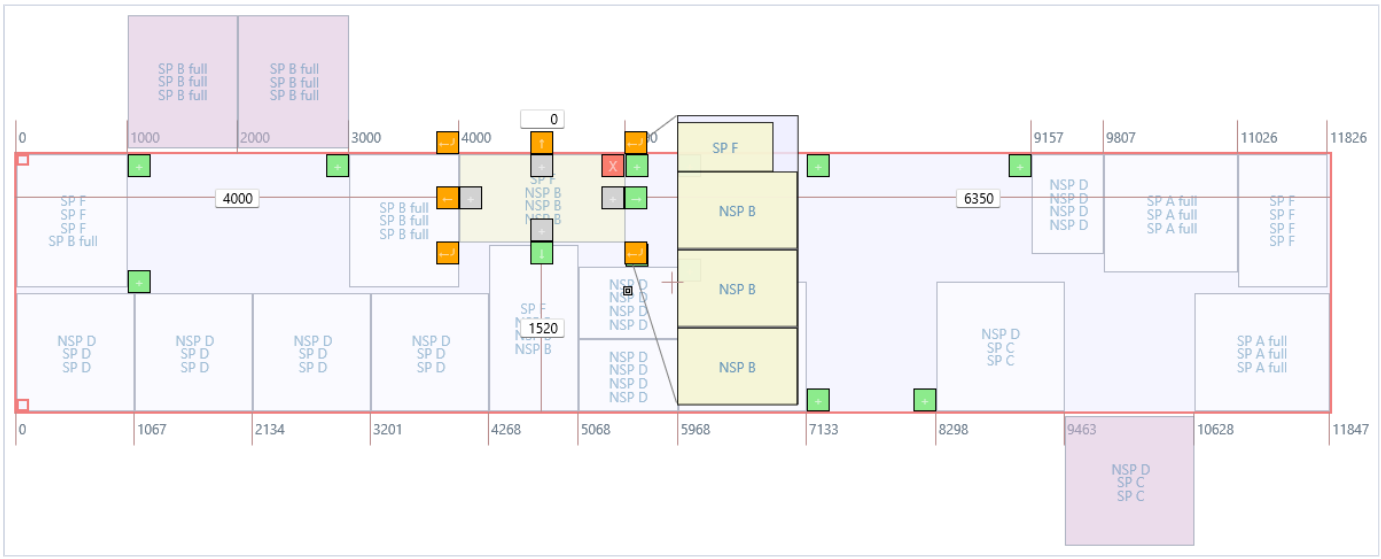
Odległość można zmienić, wpisując nową liczbę albo zwiększając lub zmniejszając ją kółkiem myszy; stos odsunie się wtedy od tej ściany lub się do niej przysunie.

Możesz wpisać liczbę, przy której stos koliduje z innymi; takie stosy są poniżej podświetlone kolorem jako ostrzeżenie, że trzeba je jeszcze przestawić.

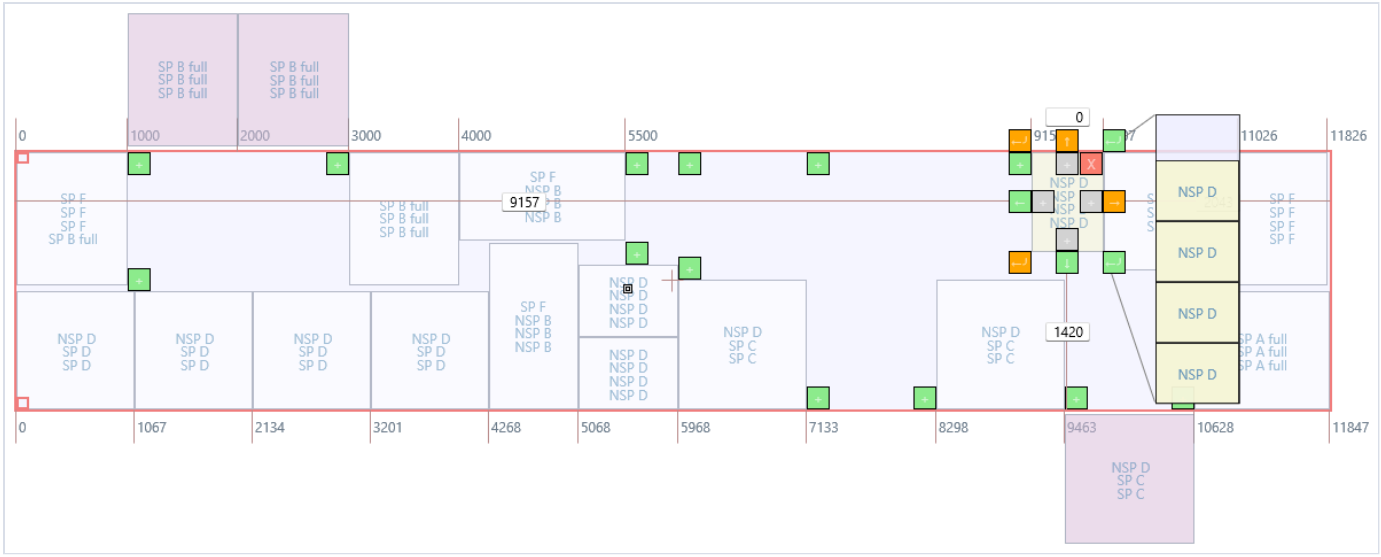


Gdy stos jest zaznaczony, w narożnikach wolnych przestrzeni widać zielone przyciski; po kliknięciu jednego z nich zaznaczony stos zostanie dosunięty do tego narożnika.

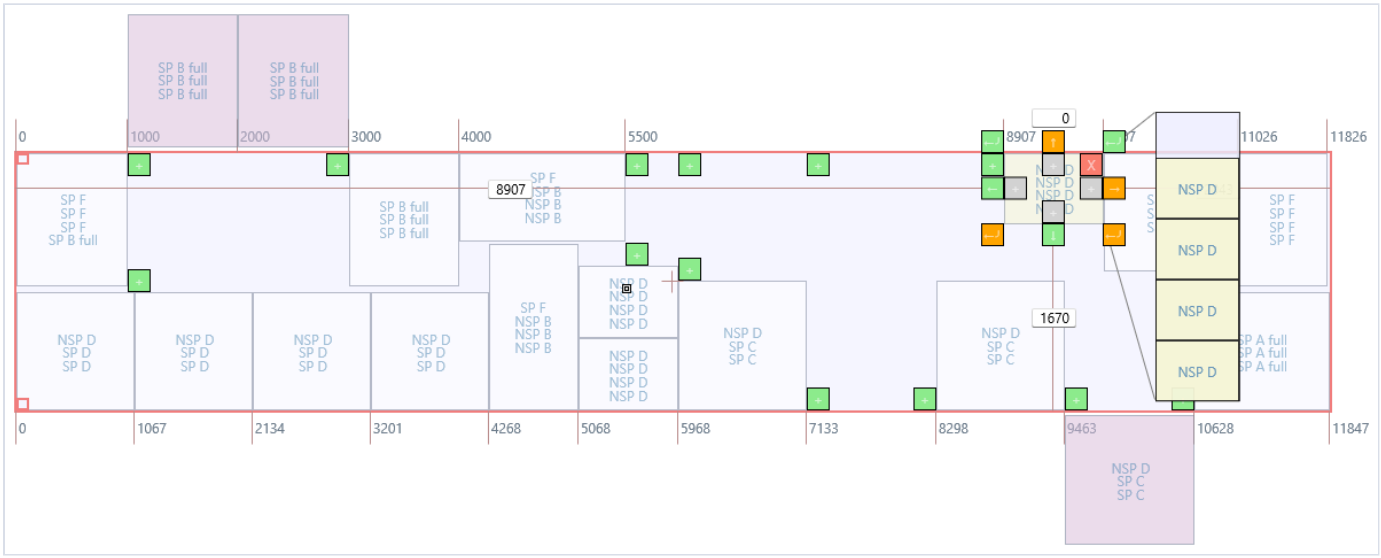
Na przykład po kliknięciu jednego z zielonych przycisków w przestrzeni po prawej stronie przy ścianie czołowej kontenera zaznaczony stos wraca na swoje pierwotne miejsce.



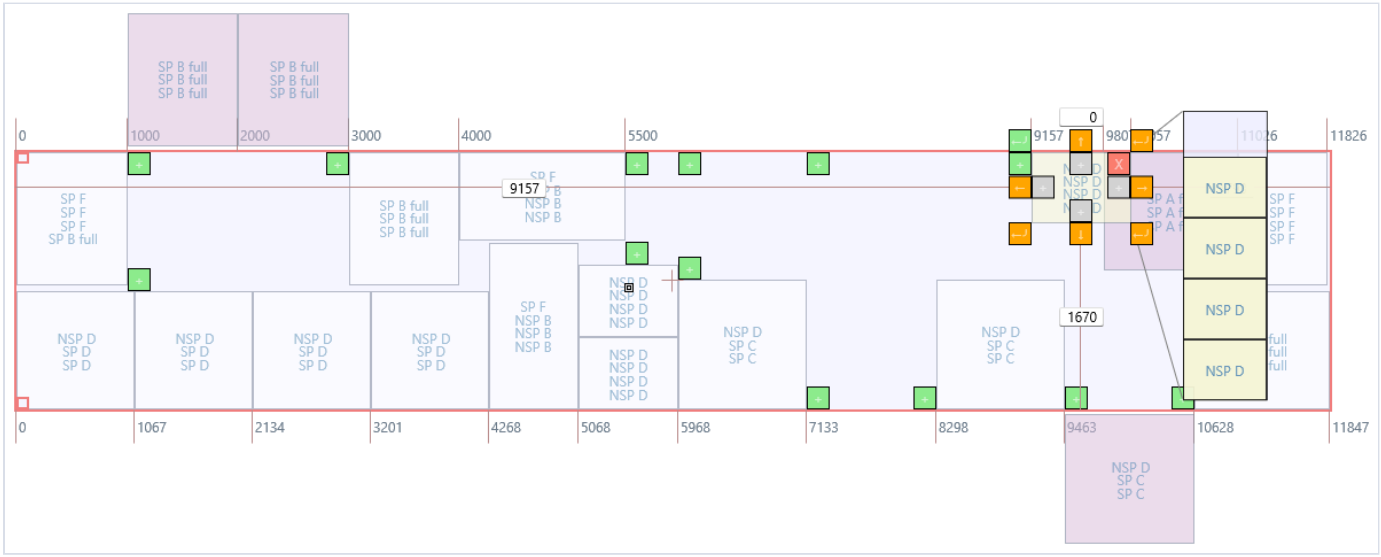
Zaznaczony stos ma w czterech narożnikach cztery przyciski obrotu, które obracają stos o 90 stopni w płaszczyźnie poziomej wokół odpowiedniego narożnika.



Zielony przycisk obrotu oznacza, że obrót nie spowoduje kolizji

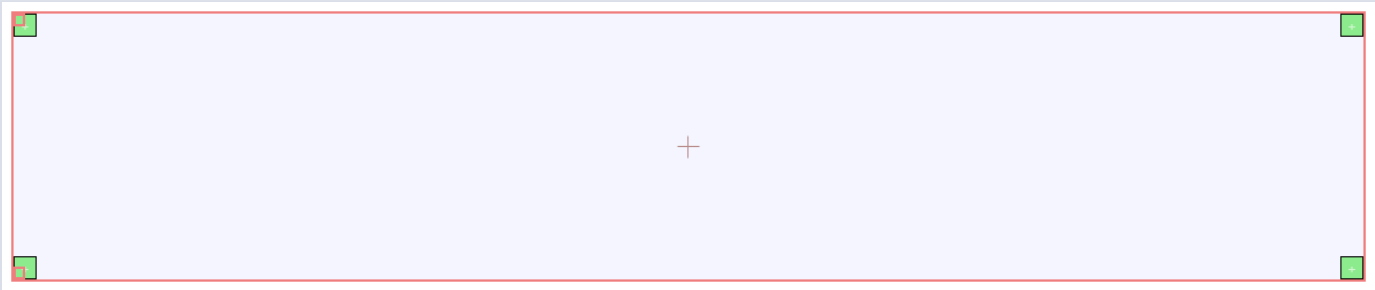


Natomiast pomarańczowy przycisk oznacza, że po obrocie stos będzie kolidował z ładunkiem lub ścianą kontenera. Mimo to przycisk jest aktywny, aby dać więcej swobody w edycji.



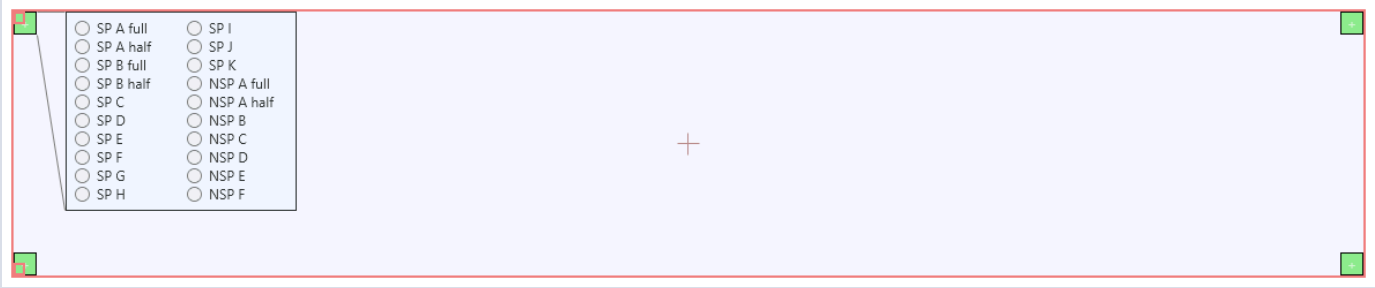
3.2 Tworzenie nowego stosu ładunku

Kliknij Clear na pasku narzędzi, aby opróżnić kontener. W 4 narożnikach przestrzeni kontenera zobaczysz 4 zielone przyciski, którymi wybierasz miejsce na nowy stos ładunku.

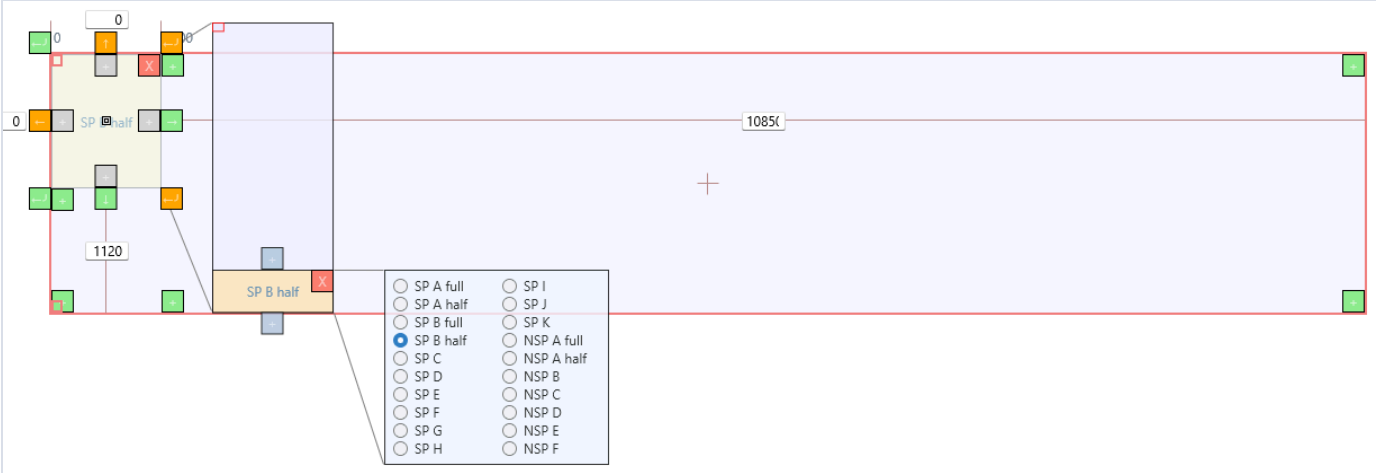


Dla porównania: gdy jakiś stos jest zaznaczony, kliknięcie zielonego przycisku w narożniku dosuwa zaznaczony stos do tego narożnika; ale gdy żaden stos nie jest zaznaczony, kliknięcie tych zielonych przycisków tworzy nowy stos ładunku.

Na przykład po kliknięciu przycisku w prawym narożniku przy ścianie czołowej zobaczysz panel wyboru towaru



Gdy wybierzesz towar, zostanie tam umieszczona jednostka tego towaru, która jest zarazem dolną jednostką nowego stosu ładunku.



Następnie możesz dodawać kolejne stosy, edytować je zgodnie z opisem w punkcie 3.3 i przesuwać lub obracać zgodnie z opisem w punkcie 3.1, tworząc od zera nowy plan załadunku.

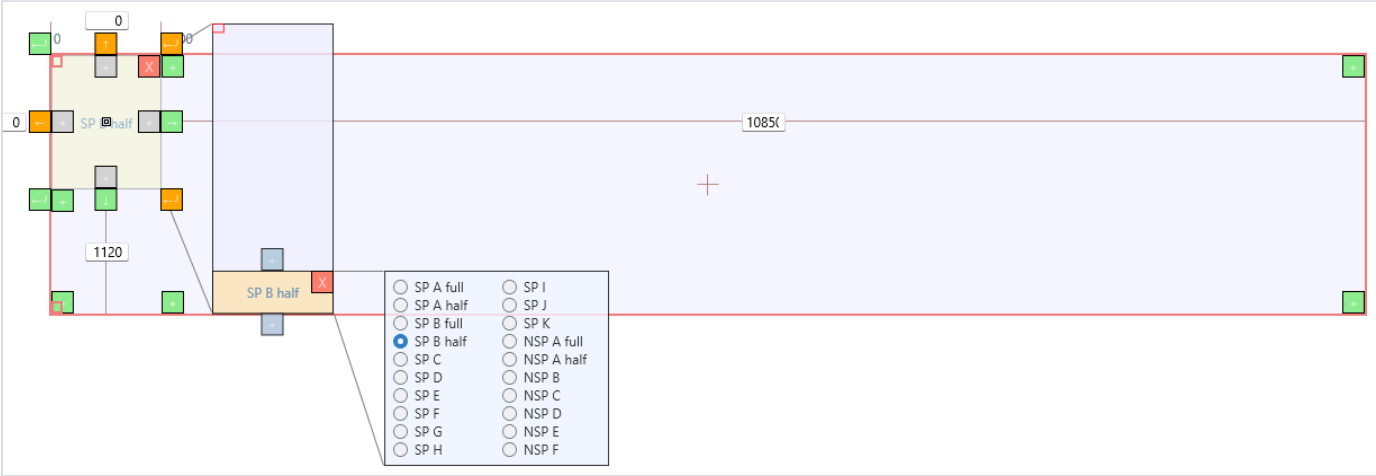
3.3 Edycja jednostek w stosie

W tej edycji programu Brimload plan załadunku składa się ze stosów ładunku; każdy stos ma jedną dolną jednostkę oraz jednostki spiętrzone na niej. Budowa stosu spełnia reguły, według których górne jednostki nie mogą być szersze od jednostek pod nimi ani przekraczać ich dopuszczalnego obciążenia przy piętrzeniu.

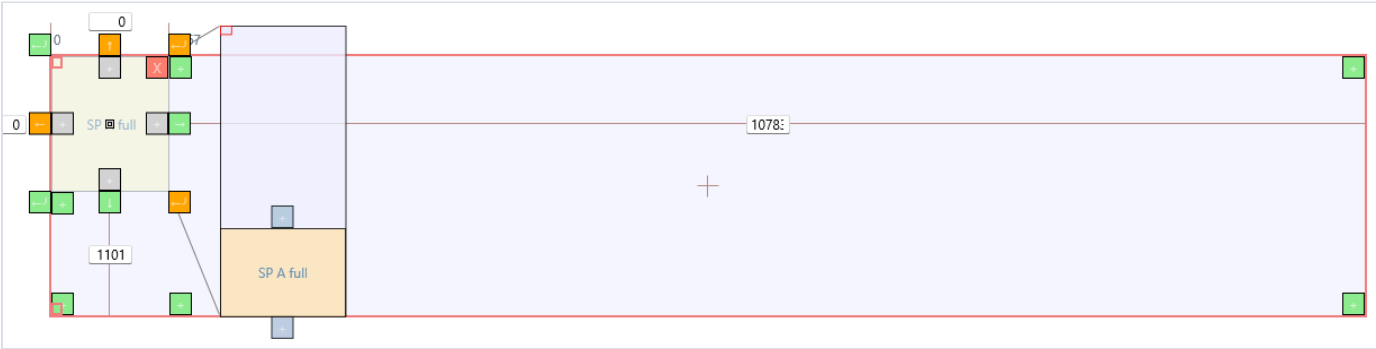
Ta wersja obsługuje tylko układy 1on1 (1 na 1) i 2on1 (2 na 1), co oznacza, że nie obsługuje ani 3on1 (3 jednostki obok siebie na 1 jednostce), ani 1on2 (1 jednostka jako most na 2 jednostkach tej samej wysokości).

Obok zaznaczonego stosu ładunku zobaczysz panel edycji stosu, który pokazuje jednostki w stosie. Możesz wtedy kliknąć, aby zaznaczyć jednostkę w stosie.

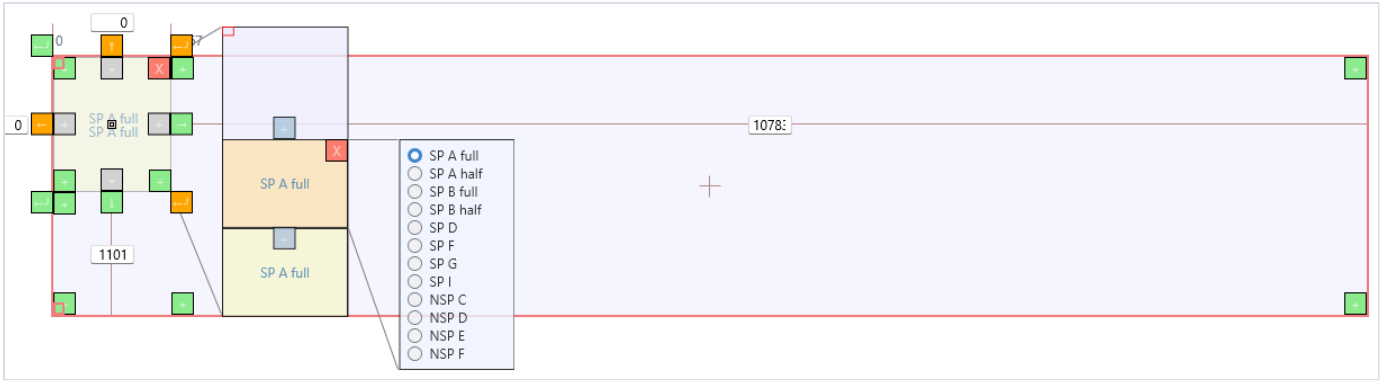
Przy zaznaczonej jednostce widzisz panel wyboru towaru, którym zmienisz jednostkę, oraz dwa przyciski dodawania, nad nią i pod nią.



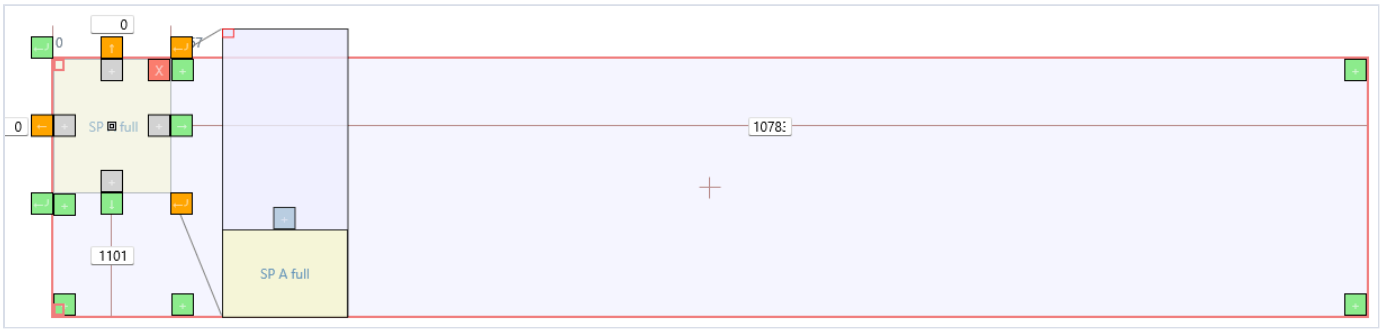
Możesz wybrać inny towar, aby zmienić jednostkę.



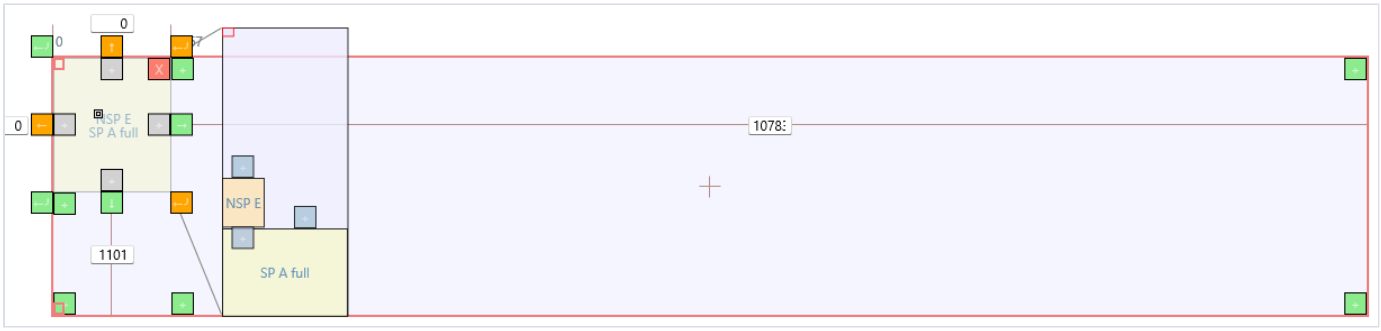
Kliknij przycisk dodawania nad nią, aby dodać tam jednostkę. Program automatycznie wybiera dla dodanej jednostki ten sam towar, co w większości przypadków oszczędza jedno kliknięcie. Jeśli chcesz inny towar, zmień go na właściwy drugim kliknięciem w panelu wyboru towaru.



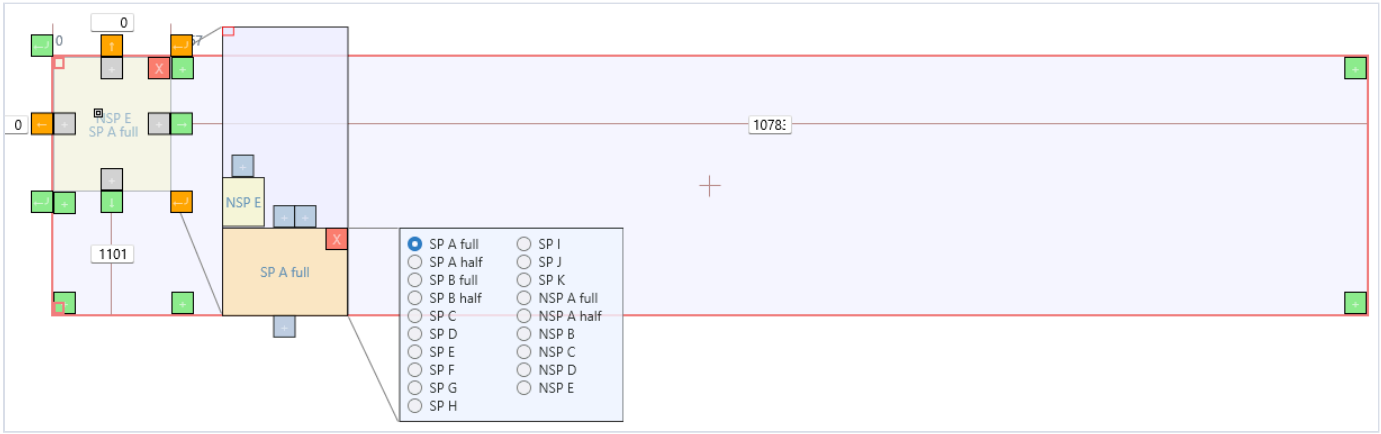
Możesz kliknąć czerwony przycisk usuwania, aby usunąć zaznaczoną jednostkę.



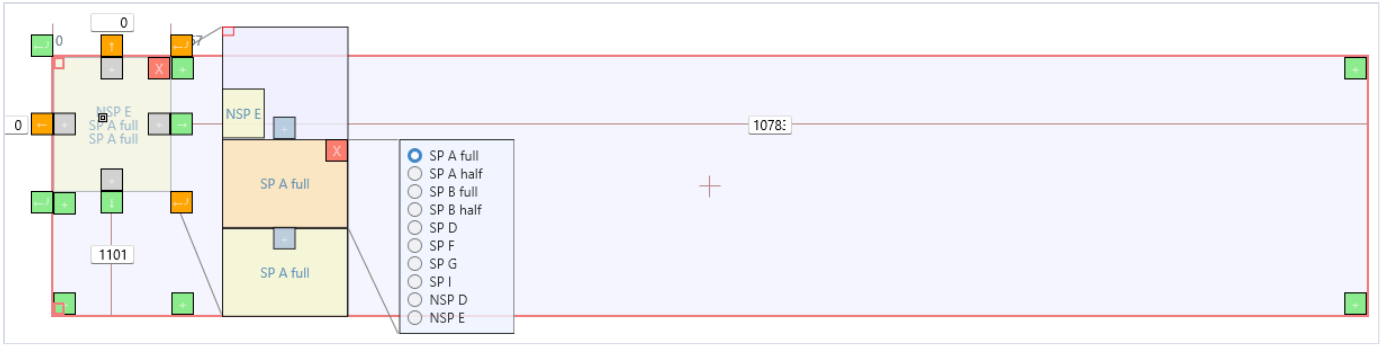
Gdy dodasz małą jednostkę na dużej,



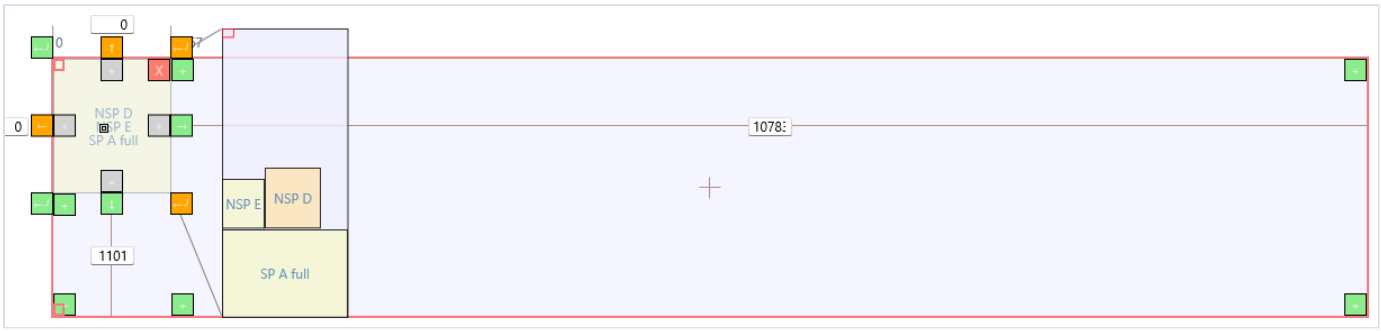
Zaznacz większą jednostkę, a zobaczysz nad nią 2 przyciski dodawania,



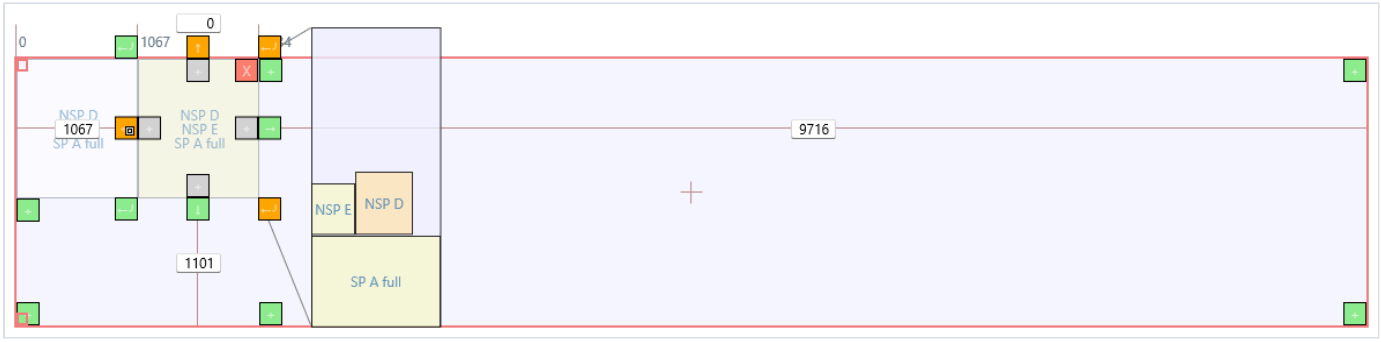
Ten pośrodku góry służy do wstawienia jednostki między 2 istniejące jednostki.

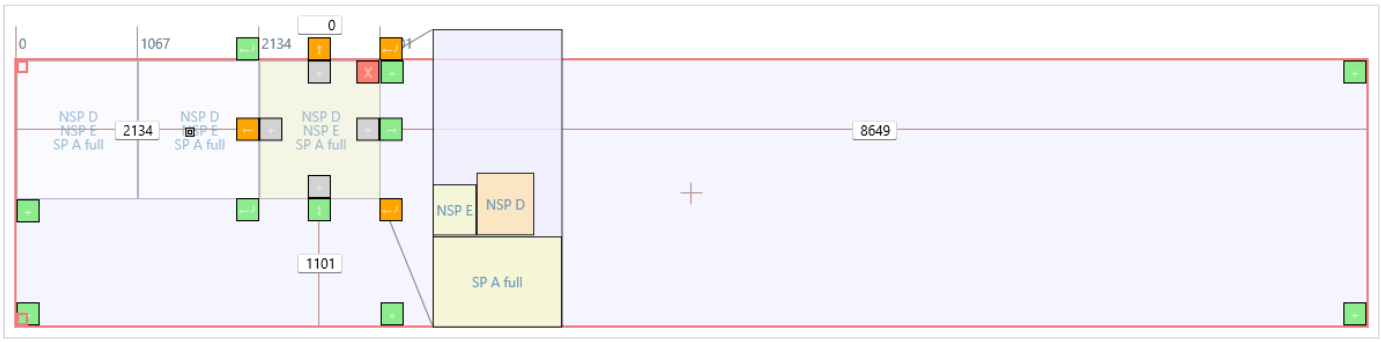


Drugi zaś służy do dodania 1 jednostki na dolnej jednostce, obok górnej jednostki



Po zbudowaniu stosu ładunku możesz chcieć zrobić jego kopie: kliknij przycisk dodawania przy zaznaczonym stosie (pod czerwonym przyciskiem usuwania), a za oryginałem powstanie kopia stosu.

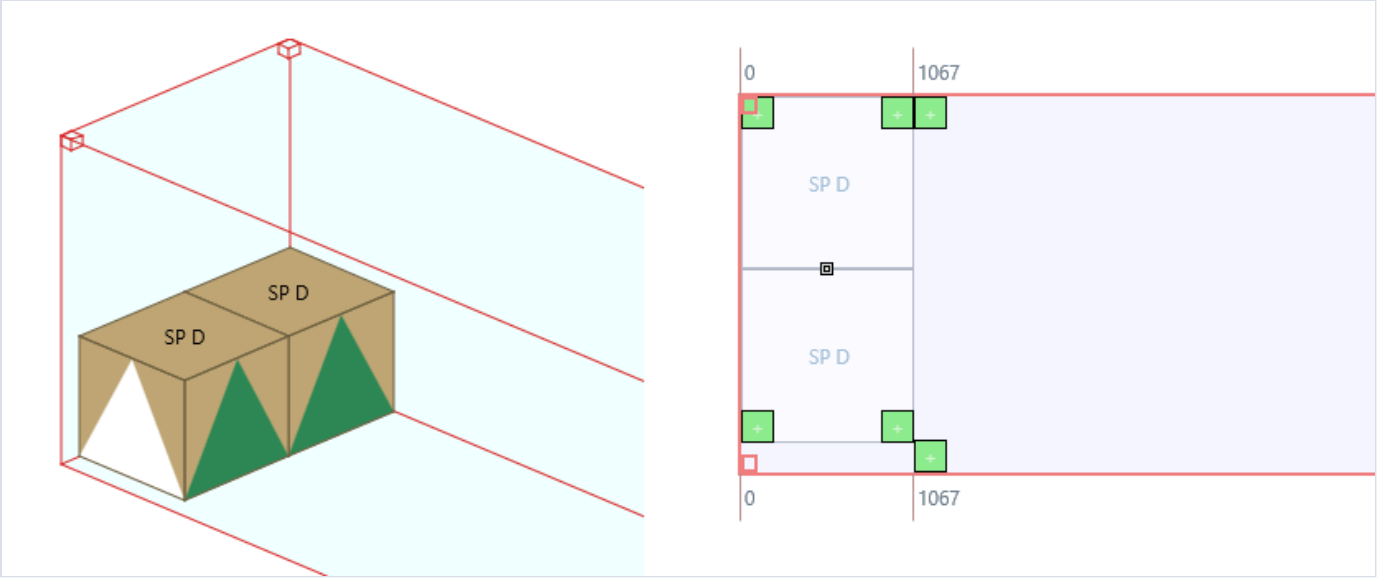




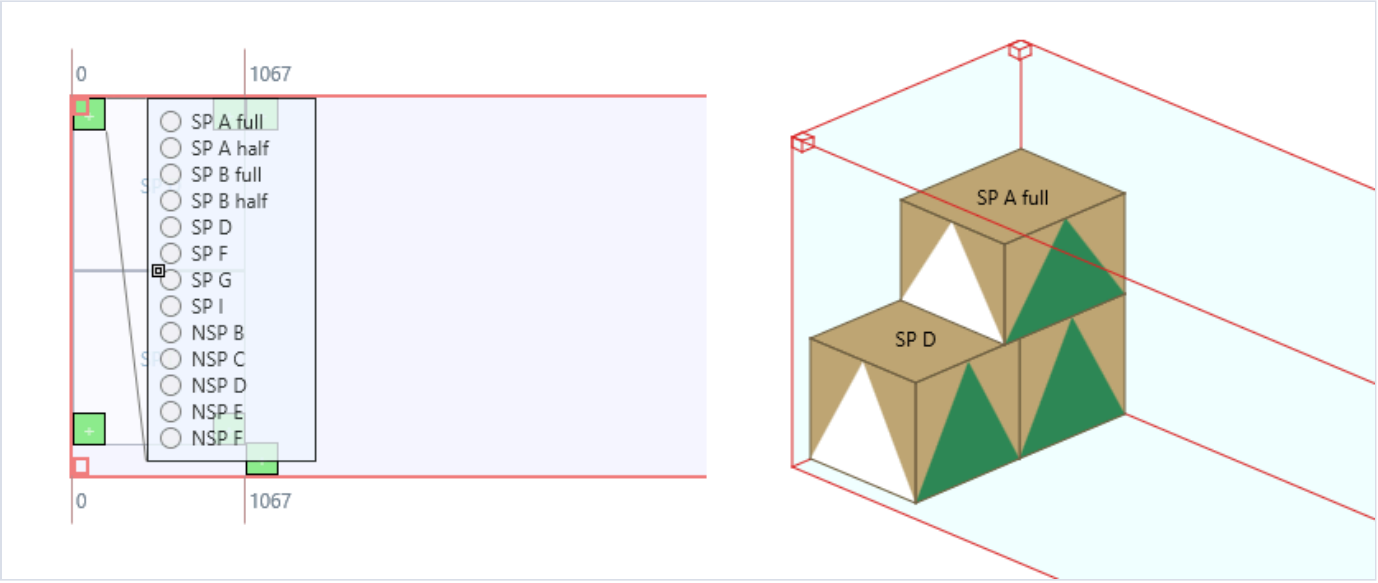
3.4 Umieszczanie jednostki na wspólnej powierzchni

Opisany dotąd sposób piętrowania pozwala stawiać jednostkę tylko na innej jednostce o większej lub równej długości i szerokości. Jeśli niektóre stosy jednostek mają równą wysokość, ich wierzchy mogą zostać rozpoznane jako wspólna powierzchnia (dwa stosy równej wysokości tworzą wspólną powierzchnię), na której można stawiać nowe stosy jednostek.

Spójrz na przykład poniżej: 2 stosy mają równą wysokość, więc na wspólnej powierzchni pojawiają się 4 przyciski umieszczenia.



Kliknij jeden z zielonych przycisków: lista kandydatów pokaże, które towary można umieścić w tym miejscu, a następnie możesz tam postawić jednostkę. Lista kandydatów uwzględnia dopuszczalne obciążenie wspólnej powierzchni przy piętrzeniu.



4 Dostosowanie programu do własnych potrzeb

4.1 Określanie przestrzeni kontenera

W elementach sterujących typu kontenera możesz

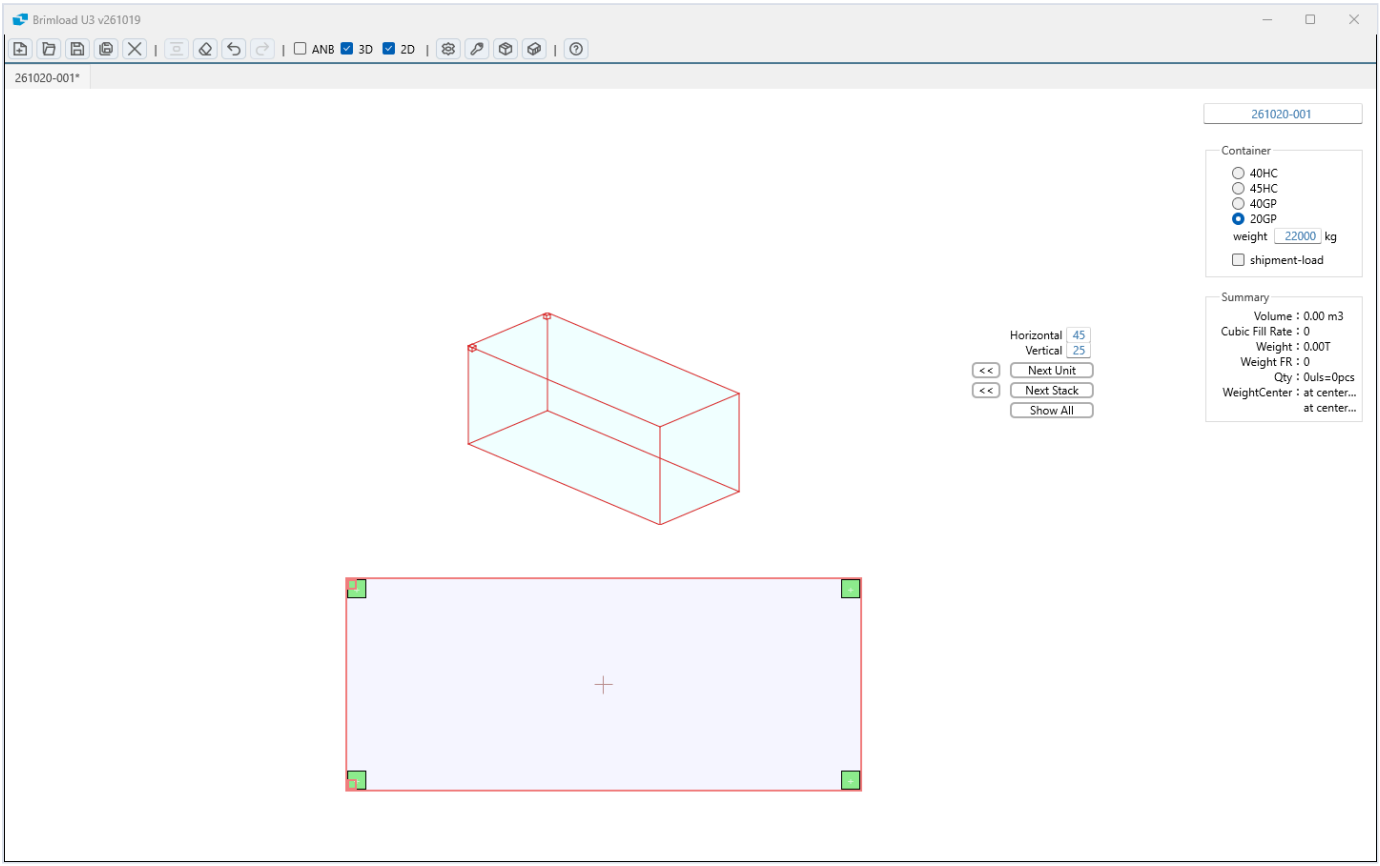
Przełączać się między 4 typami kontenerów

Zmieniać ładowność (maksymalną masę ładunku)

Dodatkowo określić przestrzeń w częściowo załadowanym kontenerze

Wersja próbna zawiera specyfikacje 4 popularnych typów kontenerów w arkuszu containers pliku data/u3/masterdata.xlsx. Program wczytuje te dane przy uruchomieniu i pokazuje je jako opcje do wyboru w polu „Container” (kontener).

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
1	ID	nner length/m	Inner width/mm	nner height/mm	rner fitting length/	orner fitting width/m	rner fitting height/	oor frame depth/mo	oor height limit/m	ength margin/m	Width margin/mm	eight margin/m	Weight capacity/kg
2	40HC	12000	2340	2690	110	110	85	150	2580	150	20	80	26000
3	45HC	13500	2340	2690	110	110	85	150	2580	150	20	80	26000
4	40GP	12000	2340	2330	110	110	85	150	2270	150	20	80	26000
5	20GP	5810	2340	2330	110	110	85	150	2270	150	20	80	22000



Jeśli te typy i parametry nie pasują do danego przypadku, możesz edytować arkusz containers w pliku masterdata.xlsx, a potem ponownie wczytać dane podstawowe w programie, aby zmiany zaczęły obowiązywać. Długość, szerokość, wysokość i ładowność istniejących kontenerów można też edytować na stronie Container Table i jawnie zapisać. Do bardziej szczegółowych pól, takich jak luzy, elementy narożne czy ograniczenie wysokości przy drzwiach, użyj Excela, a jeśli potrzebujesz pomocy w sprawdzeniu specyfikacji, skontaktuj się z ZhiHuo.

Pamiętaj, że ładowność danego typu kontenera może się różnić w zależności od portu lub kraju, więc po wybraniu typu kontenera (wartość ładowności zmieni się wtedy odpowiednio) możesz chcieć dodatkowo ustawić ładowność.

Pole wyboru „shipment-load” (częściowo załadowany kontener) i jego parametry służą do sytuacji, w której ładunek trafia do kontenera z częściowo zajętą przestrzenią, np. przy konsolidacji LCL (drobnica morska) lub w systemie milk run (pętla mleczarza).

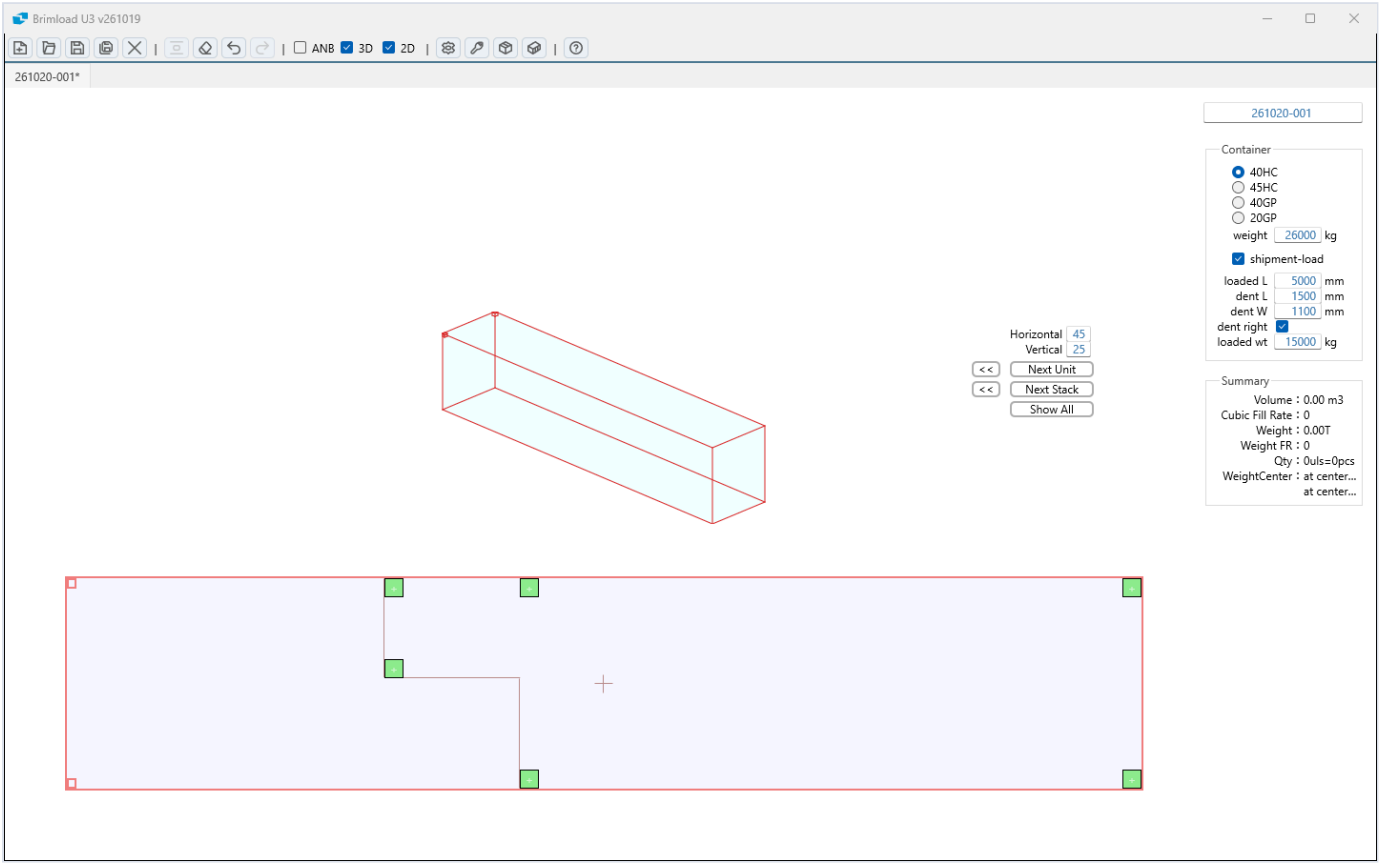
Przestrzeń zajętą przez wcześniejszy ładunek określają

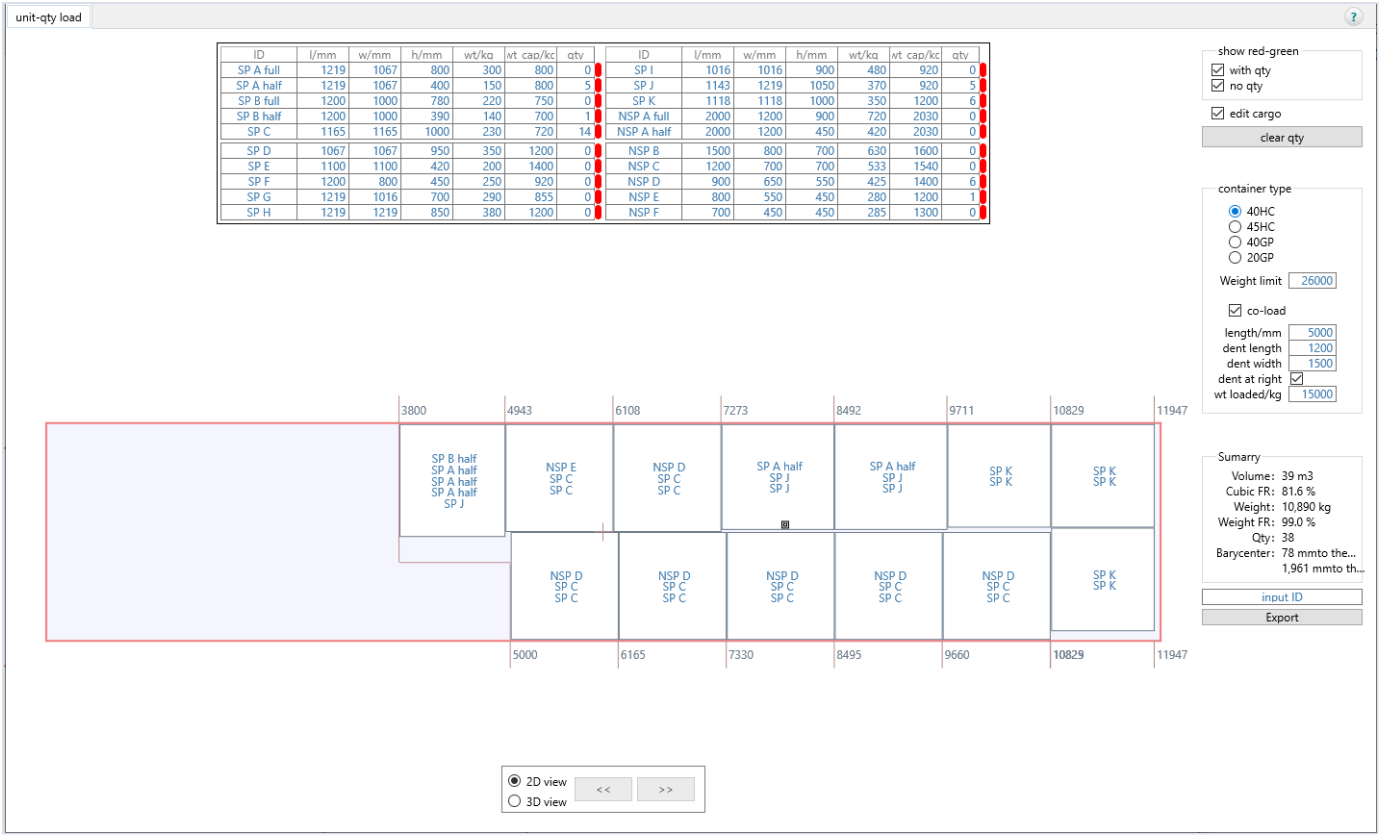
- Zajęta długość kontenera, liczona od ściany czołowej.
- W tej zajętej długości może być jeszcze użyteczna wnęka; wtedy

- Długość wnęki
- Szerokość wnęki
- Wnęka po prawej stronie kontenera?

Na koniec masa wcześniejszego ładunku, potrzebna do obliczenia pozostałej ładowności. W przykładzie poniżej kontener dopuszcza 26 000 kg, ale załadowano już 15 000 kg, więc w pozostałej przestrzeni można załadować tylko 11 000 kg.

-





4.2 Edycja parametrów towarów

Ta wersja próbna zawiera przykładowe parametry towarów o standardowych i niestandardowych wymiarach palet. Dane są zapisane w arkuszu cargos pliku data/u3/masterdata.xlsx i wczytywane przy uruchomieniu programu.

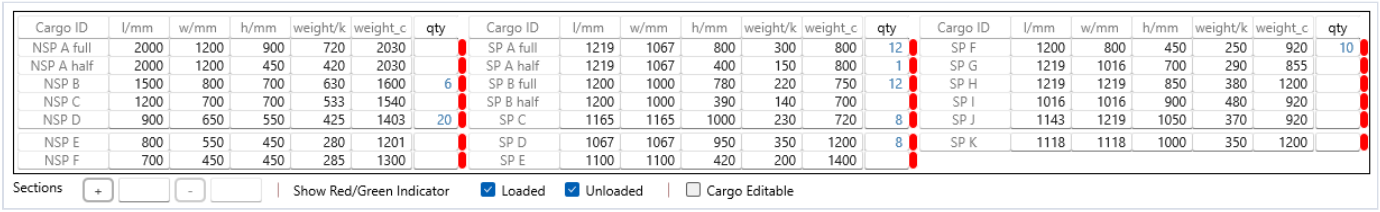
	A	B	C	D	E	F
1	Name	Length/mm	Width/mm	Height/mm	Weight/kg	Capacity/kg
2	SP A full	1219	1067	800	300	800
3	SP A half	1219	1067	400	150	800
4	SP B full	1200	1000	780	220	750
5	SP B half	1200	1000	390	140	700
6	SP C	1165	1165	1000	230	720
7	SP D	1067	1067	950	350	1200
8	SP E	1100	1100	420	200	1400
9	SP F	1200	800	450	250	920
10	SP G	1219	1016	700	290	855
11	SP H	1219	1219	850	380	1200
12	SP I	1016	1016	900	480	920
13	SP J	1143	1219	1050	370	920
14	SP K	1118	1118	1000	350	1200
15	NSP A full	2000	1200	900	720	2030
16	NSP A half	2000	1200	450	420	2030
17	NSP B	1500	800	700	630	1600
18	NSP C	1200	700	700	533	1540
19	NSP D	900	650	550	425	1403
20	NSP E	800	550	450	280	1201
21	NSP F	700	450	450	285	1300

Aby program liczył zamiast tego według specyfikacji własnych towarów, możesz przed uruchomieniem programu edytować i zapisać arkusz cargos w pliku masterdata.xlsx albo edytować istniejące wiersze towarów na stronie Product Table i jawnie je zapisać. Zmiany z analizy warunkowej na stronie przesyłki nie są automatycznie zapisywane w arkuszu cargos. Jeśli zmiana towaru z analizy warunkowej na stronie przesyłki ma trafić do danych podstawowych, użyj Update Master (zaktualizuj dane podstawowe) w trybie edycji towarów; przenosi to zmianę do danych podstawowych w pamięci, a potem nadal trzeba użyć Save Masterdata lub Save Masterdata As, aby zapisać skoroszyt.

Nazwę towaru, którego wymiary zmieniono na tej stronie, można zmienić po użyciu **Use Master** (użyj danych podstawowych). Nazwy towaru, który jest tylko w zapisanym planie, a nie w danych podstawowych, nie można zmienić na tej stronie.

W interfejsie programu niebieskie liczby można edytować, a czarnych nie. Tryb przełączasz, klikając pole wyboru „Cargo Editable” (towary edytowalne) pod listą towarów.

Wartość pola liczbowego zmienia się, gdy najedziesz na nie kursorem myszy i obrócisz kółko; to wygodne, ale może prowadzić do przypadkowych zmian. Po zakończeniu edycji towarów warto odznaczyć „Cargo Editable”.



Cargo ID	l/mm	w/mm	h/mm	weight/k	weight_c	qty	Cargo ID	l/mm	w/mm	h/mm	weight/k	weight_c	qty	Cargo ID	l/mm	w/mm	h/mm	weight/k	weight_c	qty
NSP A full	2000	1200	900	720	2030		SP A full	1219	1067	800	300	800	12	SP F	1200	800	450	250	920	10
NSP A half	2000	1200	450	420	2030		SP A half	1219	1067	400	150	800	1	SP G	1219	1016	700	290	855	
NSP B	1500	800	700	630	1600	6	SP B full	1200	1000	780	220	750	12	SP H	1219	1219	850	380	1200	
NSP C	1200	700	700	533	1540		SP B half	1200	1000	390	140	700		SP I	1016	1016	900	480	920	
NSP D	900	650	550	425	1403	20	SP C	1165	1165	1000	230	720	8	SP J	1143	1219	1050	370	920	
NSP E	800	550	450	280	1201		SP D	1067	1067	950	350	1200	8	SP K	1118	1118	1000	350	1200	
NSP F	700	450	450	285	1300		SP E	1100	1100	420	200	1400								

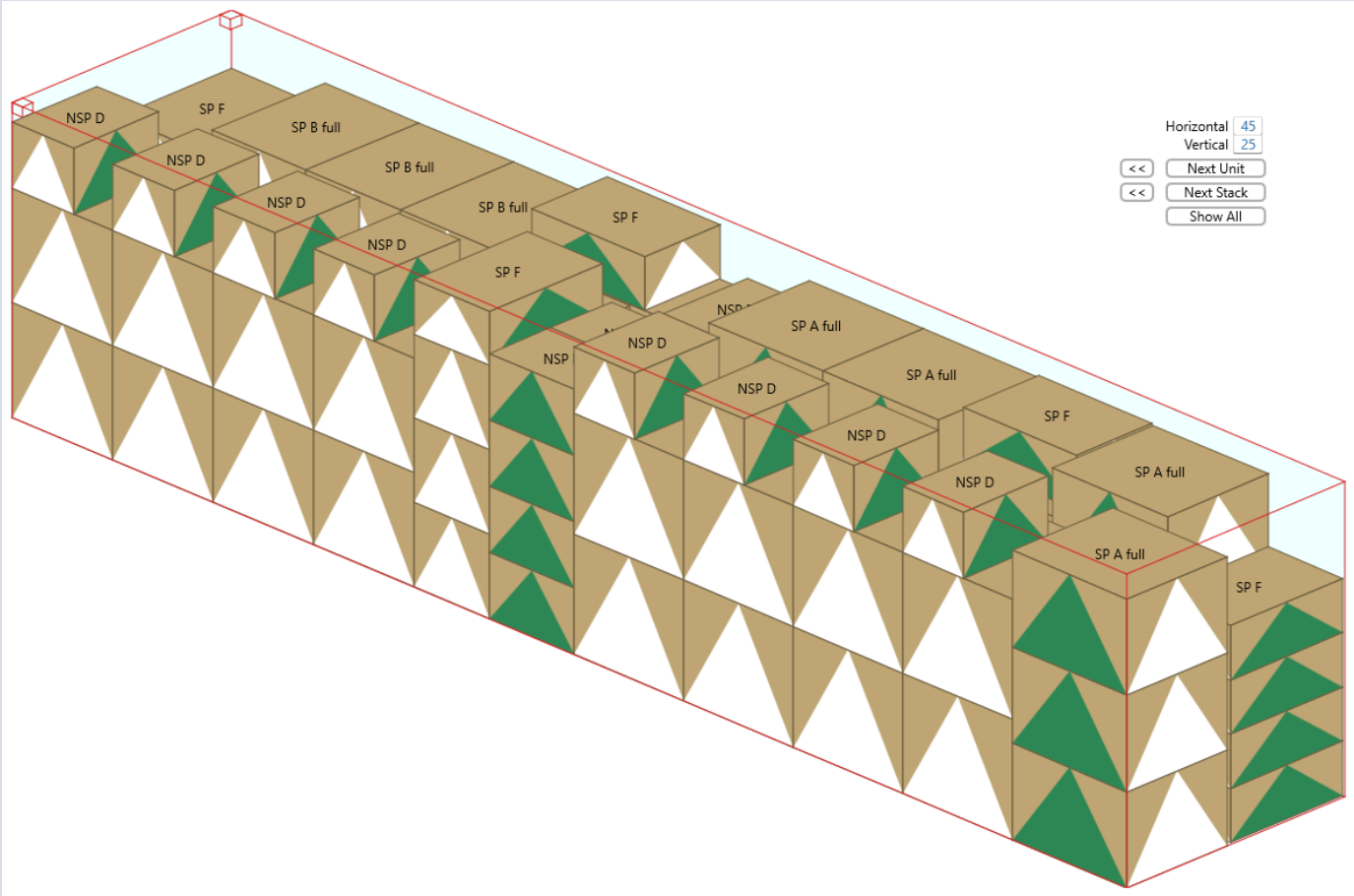
Sections + - | Show Red/Green Indicator | Loaded | Unloaded | Cargo Editable

W tej wersji próbnej każdy towar ma 6 pól danych, które obsługują podstawowe reguły piętrowania i załadunku. Jeśli ładunek ma więcej reguł załadunku i więcej pól danych, np. maksymalną liczbę warstw w stosie, dozwolone orientacje, maksymalne wystawanie górnej jednostki poza krawędź, reguły podziału jednostek itp., skontaktuj się z ZhiHuo, aby omówić, jak je obsłużyć.

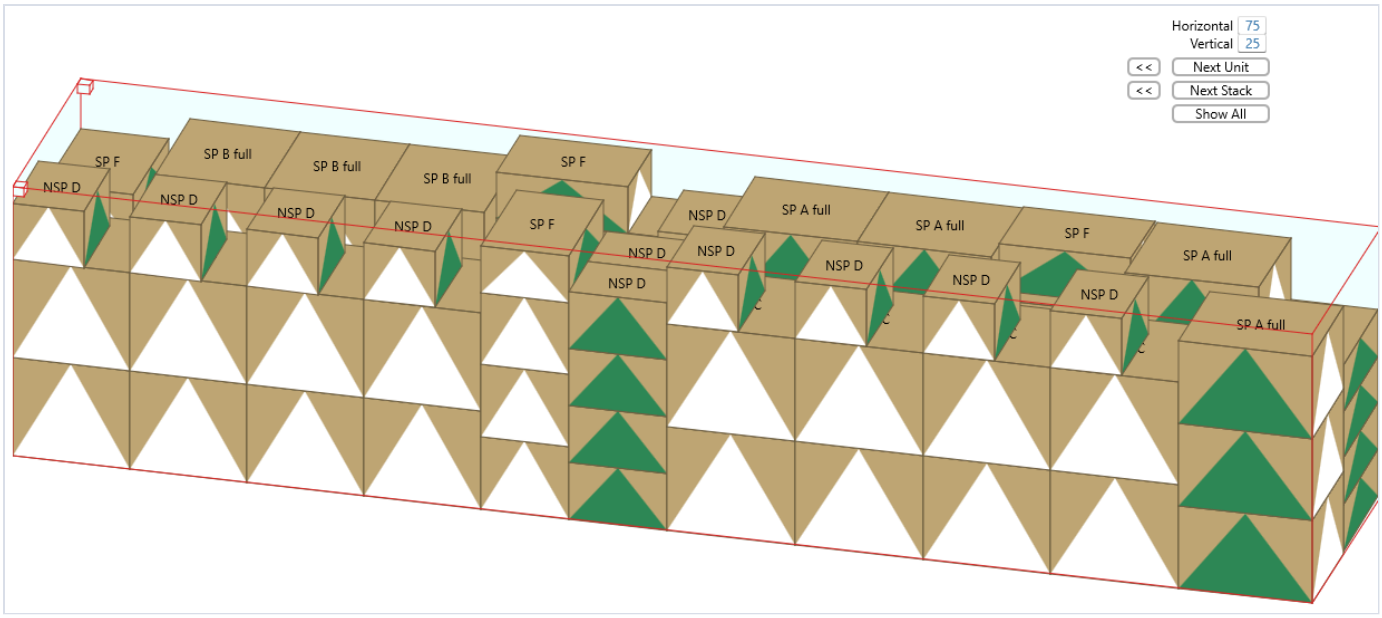
Gdy edytujesz parametry towarów, program na bieżąco ponownie oblicza kombinację towarów i liczb sztuk. Aby uniknąć spowolnienia lub rozpraszania uwagi, możesz kliknąć Clear na pasku narzędzi; wtedy program nie ma nic do obliczania.

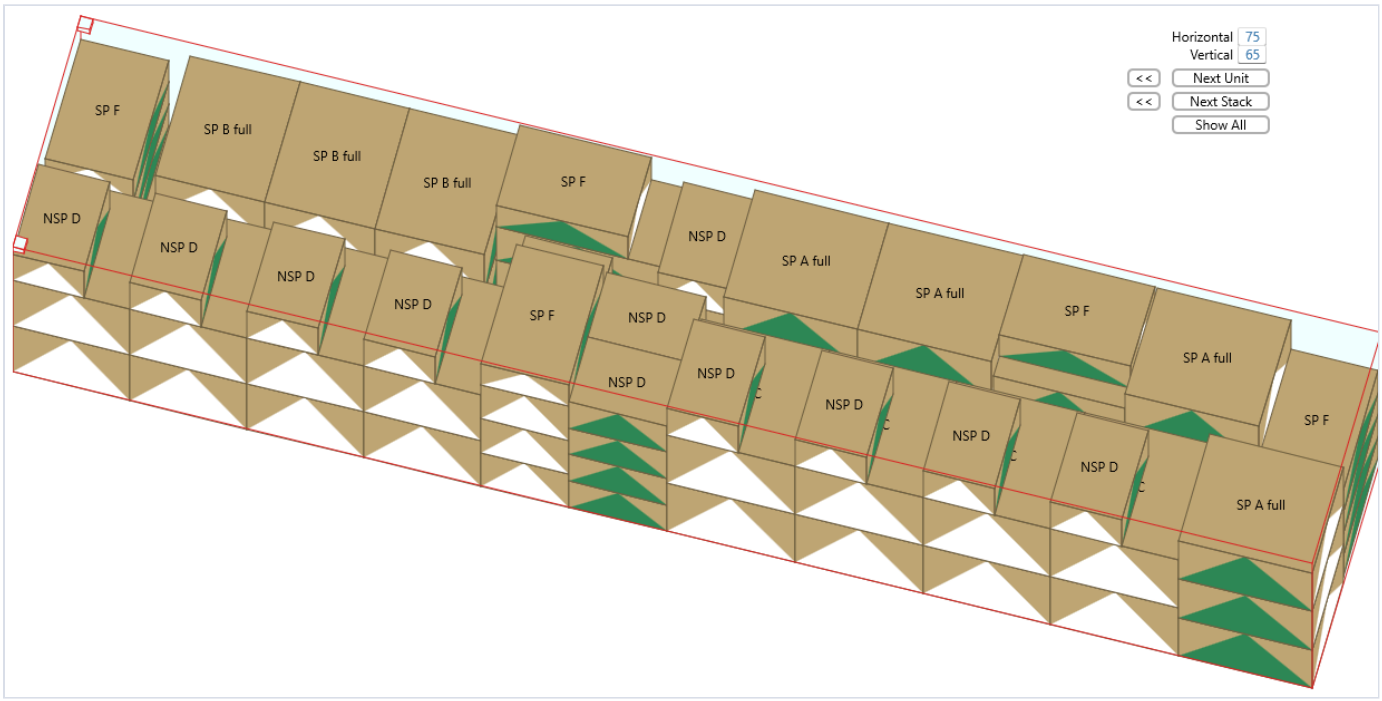
- Widok 3D

W widoku 3D zielony trójkąt oznacza ścianę przednią (długość-wysokość), a biały trójkąt ścianę boczną (szerokość-wysokość)

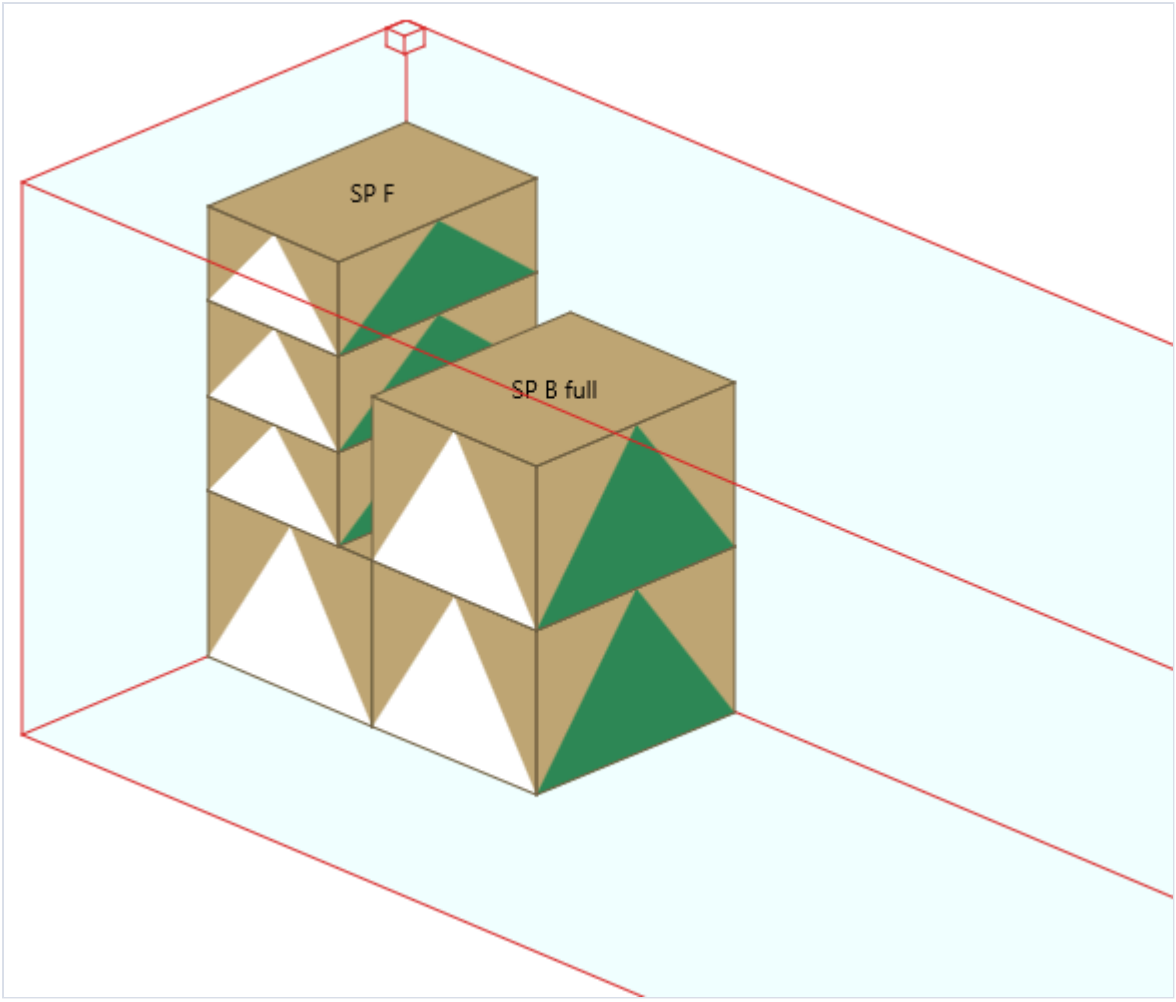


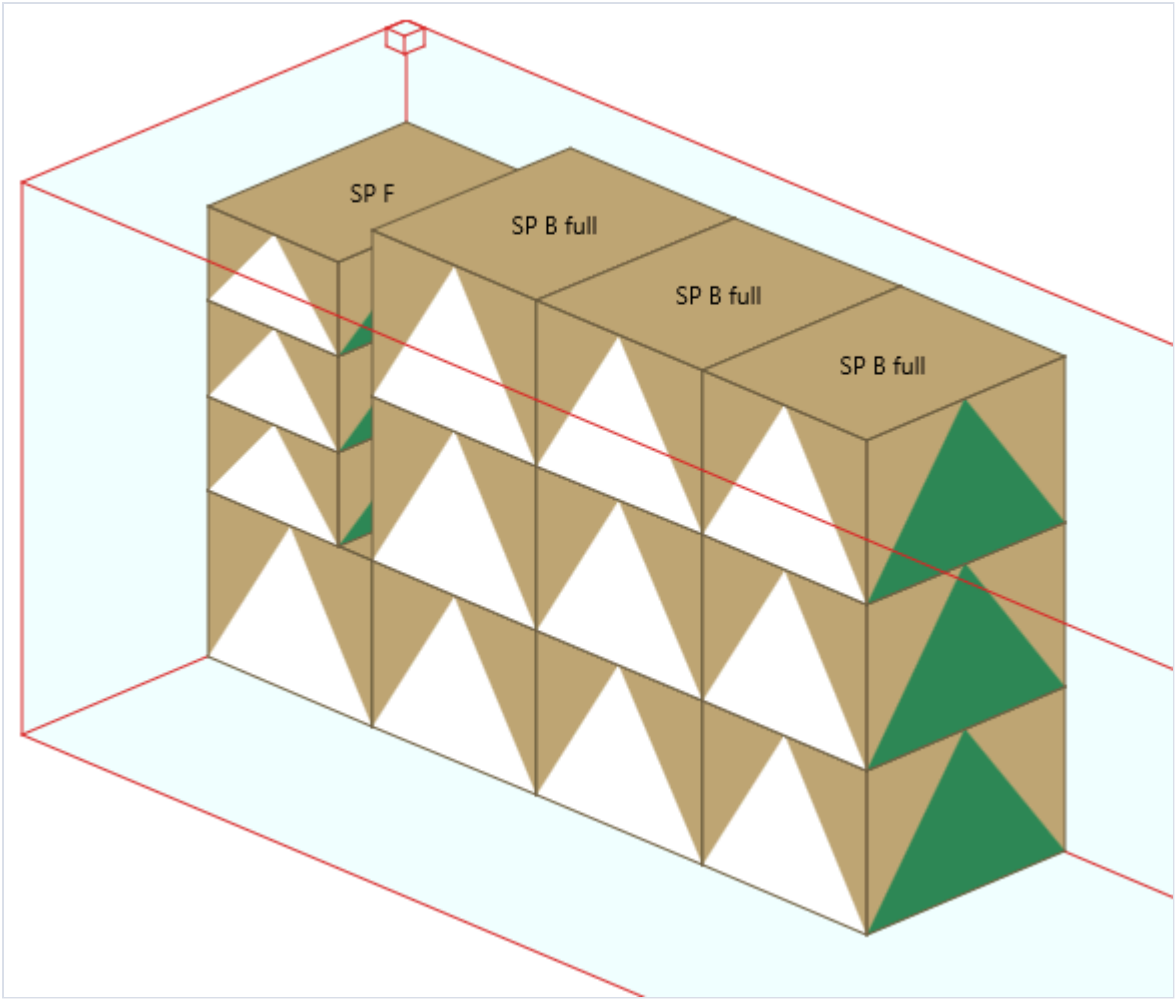
Domyślny kąt widzenia wynosi 45 stopni w poziomie i 25 stopni w pionie. Jeśli zmienisz kąt poziomy na 75 stopni, a potem pionowy na 65 stopni





Przyciski pozwalają sprawdzać załadunek jednostka po jednostce albo stos po stosie.


SP F
SP B full



Pamiętaj, że kolejność pokazywania stosów lub jednostek niekoniecznie jest zalecaną kolejnością załadunku; to raczej kolejność, która pozwala zobaczyć to, co inaczej byłoby niewidoczne.

Możesz kliknąć „Show All” (pokaż wszystko), aby wyjść z widoku sekwencyjnego.